

Bydgoszcz, 24 marca 2020 r.

Vivid Games notuje dobry początek roku.

Real Boxing 2 coraz większy.

Blisko 2.7 mln skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży i niespełna 0.4 mln zł zysku netto wypracował Vivid Games w dwóch pierwszych miesiącach 2020 roku. Zauważalny, 50% wzrost przychodów r-d-r, to efekt m.in. wyraźnego wzrostu gry Real Boxing 2 w lutym oraz zwiększenia pobrań wszystkich produktów spółki.

Prognozy Vivid Games na 2020 r. zakładają wypracowanie 19,0 mln przychodów ze sprzedaży i 3.0 mln zł zysku netto. - *Jesteśmy zadowoleni z wyników pierwszych dwóch miesięcy roku. Osiągnięte w lutym rezultaty są wyższe niż zakładaliśmy m.in. dzięki skokowemu wzrostowi pobrań i przychodów z gry Real Boxing 2. Obserwujemy również około 25% wzrost pobrań wszystkich produktów w porównaniu do stycznia, przy czym największy wzrost, o około 200% odnotowaliśmy w Chinach, w kraju wówczas najbardziej dotkniętym pandemią. Na wyniki marca dodatkowo wpłynie osłabiający się złoty, dzięki czemu, podobnie jak cała branża, notujemy wyższe przychody.* - podkreśla Remigiusz Kościelny, CEO Vivid Games.

W ocenie spółki w związku z wprowadzanymi przez władze publiczne różnych krajów ograniczeniami przemieszczania i gromadzenia się osób może nastąpić wzrost nakładów gospodarstw domowych na konsumpcję rozrywki dostępnej cyfrowo, w tym gier mobilnych, co może pozytywnie wpłynąć na wyniki finansowe. – *Mimo globalnych zawirowań, na dzień dzisiejszy prognoza nie jest zagrożona. Do końca roku mamy przewidzianych dużo nowych premier zarówno na platformie mobilnej jak i na Nintendo Switch i PC. Cieszy nas również coraz większy potencjał Real Boxing 2* - podkreśla Remigiusz Kościelny.

W 2020 roku Vivid Games planuje wydać 15 premier gier mobilnych, w tym mid-corowe gry *Amusing Heroes*, *SMOOTS: Summer Games* oraz *Knights Fights 2*. Większa część portfolio trafi na Nintendo Switch we współpracy z QubicGames: będą to m.in. gry Real Boxing 2, Mayhem Combat, Godfire jak również gry segmentu casual.

O VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Największym sukcesem Spółki jest Real Boxing, który jest najlepszą serią bokserską dostępną na platformach mobilnych. Studio zostało uznane za swoje osiągnięcia tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało też nagrodę „Best Polish Game of the

Year”, oraz prestiżowe wyróżnienie Apple Editors’ Choice. Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy i Warszawie.

Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie www.vividgames.com.

KONTAKT IR:**Tomasz Muchalski**

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl