

## Miecze, zbroje i pistolety w planie wydawniczym Vivid Games.

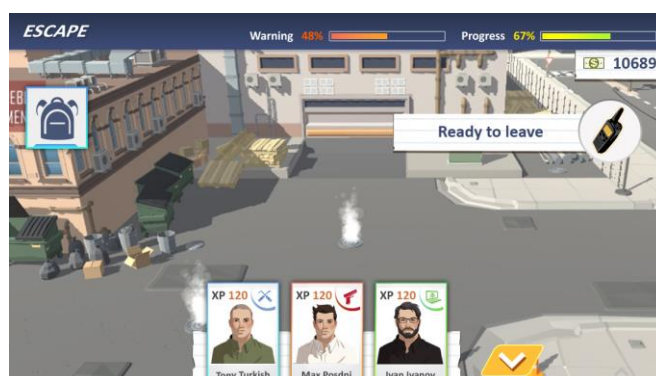


**Vivid Games został wyłącznym wydawcą gier *Knights Fight 2* i *The Cash: Criminal Mastermind* tworzonych przez Shori Games. Obie gry są wysokiej jakości tytułami 3D z segmentu mid-core.**

Istniejące od 2015 roku Shori Games z siedzibą w Mińsku ma na swoim koncie grę *Knights Fight*, która została pobrana przez ponad 3 mln użytkowników. *Knights Fight 2* to sequel symulatora walki osadzony w średniowieczu. Gra koncentruje się na pojedynkach 1 na 1 oferując rozbudowany system rozgrywki oraz bogaty arsenał uzbrojenia i rynsztunku. Obok skupionej na tworzeniu ekwipunku i aren meta gry dla pojedynczego gracza, przewidziano również tryb multiplayer. Produkt już niedługo znajdzie się w fazie soft launch zaś światowa premiera zaplanowana została jeszcze na IV kwartał 2020 roku.

*Oba produkty już na aktualnym etapie produkcji prezentują wysoką jakość i adresują, podobnie do marki Real Boxing atrakcyjną niszę. Dzięki podpisanej umowie nasze portfolio rozszerzy się o dwie gry mid-core o wysokim potencjale komercyjnym. Rozważamy również komercjalizację Gier na innych platformach, w tym na Nintendo Switch - komentuje Remigiusz Kościelny, CEO Vivid Games*

*The Cash: Criminal Mastermind* to unikalne połączenie strategii oraz gry akcji w której gracz zarządzając grupą najemników planuje i dokonuje kolejnych spektakularnych napadów. Wyjątkowość projektu polega na połączeniu elementów zarządzania i rozwoju drużyny z akcją opierającą się na systemie wyborów oraz akcji z perspektywy TPP (Third Person Perspective). Jest to więc połączenie wciągającej ekonomicznie meta gry oraz z grą akcji. Premiera zaplanowana została na I kwartał 2021 roku. Oba produkty celują w gracza wymagającego najwyższej jakości, jednocześnie umożliwiając monetyzację zarówno za pomocą mikrotransakcji jak i wyświetlania reklam.



W 2020 roku Vivid Games planuje wydać łącznie 15 premier ` gier mobilnych, w tym mid-corowej gry RPG *Amusing Heroes* i sportowej *SMOOTS: Summer Games*. Większa część portfolio trafi również na Nintendo Switch we współpracy z QubicGames: będą to m.in. gry *Real Boxing 2*, *Mayhem Combat*, *Godfire* jak również mniejsze gry segmentu casual.

\*\*\*

## O VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Największym sukcesem Spółki jest *Real Boxing*, który jest najlepszą serią bokserską dostępną na platformach mobilnych. Studio zostało uznane za swoje osiągnięcia tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało też nagrodę „Best Polish Game of the Year”, oraz prestiżowe wyróżnienie Apple Editors’ Choice. Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy i Warszawie.

Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie [www.vividgames.com](http://www.vividgames.com).

## KONTAKT:

Tomasz Muchalski  
tel. 504 212 463  
t.muchalski@everestconsulting.pl