



Bydgoszcz, 12 lipca 2019 r.

QubicGames wyda gry Vivid Games na Nintendo Switch.

Porting i wydanie co najmniej 8 tytułów Vivid Games na Nintendo Switch przewiduje ramowa umowa podpisana z QubicGames. Na Nintendo trafi Gravity Rider Zero, Space Pioneer oraz katalog gier casual.

W pierwszej kolejności do sprzedaży na platformie Switch trafią gra wyścigowa Gravity Rider Zero, strzelanka Space Pioneer oraz wybrane gry casual. Za portowanie i wydanie gier na Nintendo Switch w ramach umowy ramowej odpowiedzialny będzie QubicGames, który stał się rodzimym ekspertem, jeśli chodzi o zarabianie na japońskiej platformie. Dotychczas wydał na Switcha ponad 20 gier, sprzedając ponad 1 200 000 egzemplarzy.

- Większość gier z naszego portfolio pasuje dobrze na platformę Nintendo Switcha, a wstępna analiza pokazuje ich wysoki potencjał komercyjny. Liczymy, że we współpracy z QubicGames będziemy w stanie dotrzeć do jeszcze większej liczby graczy, dywersyfikując zarówno kanały sprzedaży jak i model biznesowy, który w chwili obecnej opiera się w całości na modelu free-to-play. Działania te powinny przynieść wymierny wzrost zysków już w 2019 i kolejnych latach.

- zapowiada Remigiusz Kościelny, prezes Vivid Games. Pierwsze gry na Switcha trafią do sprzedaży jeszcze w 2019 r.

– Umowa pozostaje otwarta. Jeśli efekty sprzedażowe będą zadowalające, na Switch'a będą trafiać kolejne gry – zarówno z segmentu mid-core jak i casual. Naszym celem jest możliwie jak najbardziej wydajna komercjalizacja całego portfolio gier - zapowiada Kościelny.

Dotychczas konsola Nintendo Switch sprzedała się w prawie 40 milionach egzemplarzy. Właściwie wszyscy eksperci na rynku są zgodni, że sprzedaż konsoli przekroczy 100 milionów sztuk, a coraz częściej pojawiają się głosy mówiące o 150 milionach. – *Osobiście bliżej mi do liczby 100 milionów, ale biorąc pod uwagę zapowiedź kolejnej wersji konsoli kierowanej głównie do fanów przenośnych sprzętów*



nie wykluczam rekordu wszechczasów. Zważywszy na niedużą w porównaniu z innymi platformami konkurencję, Nintendo Switch jeszcze przez długi czas będzie świetną platformą do zarabiania pieniędzy - komentuje Jakub Pieczykolan, prezes QubicGames.

O VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Największym sukcesem Spółki jest Real Boxing, który jest najlepszą serią bokserską dostępną na platformach mobilnych. Studio zostało uznane za swoje osiągnięcia tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało też nagrodę „Best Polish Game of the Year”, oraz prestiżowe wyróżnienie Apple Editors’ Choice. Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy i Warszawie. Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie www.vividgames.com.

O QUBIC GAMES

QubicGames SA to wydawca i developer niezależnych gier Premium z 15-letnim doświadczeniem. Spółka specjalizuje się w tworzeniu, portowaniu i wydawaniu gier na platformę Nintendo Switch. Jest skutecznym i globalnym wydawcą, który współpracuje z developerami z ponad 10 krajów. W swoim portfolio wydawniczym ma ponad dwadzieścia gier wydanych na najnowszej konsoli Nintendo, których sprzedaż osiągnęła ponad 1 200 000 kopii. Od września 2016 roku akcje QubicGames są notowane na rynku NewConnect.

Więcej informacji o QubicGames można znaleźć na:

- Stronie internetowej <https://qubicgames.com/>
- Facebooku <https://www.facebook.com/havefuneverywhere/>
- Twitterze <https://twitter.com/QubicGames>



KONTAKT:

Tomasz Muchalski

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl