

Bydgoszcz, 26.02.2019 r.

## Space Pioneer z trybem multiplayer już 7 marca.

**Już 7 marca Vivid Games zaproponuje fanom *Space Pioneer* na całym świecie bardzo oczekiwany przez nich tryb rozgrywki wieloosobowej. Największa dotychczasowa aktualizacja trafi wpieryw do sklepu Apple App Store, a dwa tygodnie później do Google Play.**

*Space Pioneer* to jeden z najbardziej popularnych tytułów, który wyszedł z bydgoskiego studia. – *Od premiery regularnie rozwijamy i ulepszymy grę. W tej aktualizacji dodajemy możliwość rozgrywek multiplayer, która od premiery jest najbardziej wyczekiwany przez graczy trybem gry. Odpowiadamy na ich zapotrzebowanie. Nie ukrywam, że liczymy na znaczący wzrost zainteresowania grą, które już teraz jest całkiem spore* - mówi Grzegorz Brol kierujący pracami nad *Space Pioneer* w Vivid Games.

Pobrany blisko 3 mln razy, bardzo wysoko oceniany przez graczy tytuł, największą popularnością cieszy się w USA, Chinach, Niemczech, Japonii i Korei. Gra dostępna jest w sklepach Apple App Store, Google Play, Samsung Galaxy Store, Amazon Appstore a także w alternatywnych kanałach dystrybucji. Najnowsza aktualizacja wprowadza do gry dwa pierwsze tryby rozgrywki wieloosobowej „Free-for-All” oraz „Co-op”, wprowadzając równolegle trzy klasy postaci z unikalnymi pancerzami, nowe roboty bojowe oraz umiejętności postaci. Zachęcić graczy do zaangażowania się w nowe tryby mają m.in. pięciopoziomowe turnieje z nagrodami.

*Zakładamy, że konsekwentne realizowanie strategii przyniesie w tym roku wymierne wyniki. Pracujemy nad rozwojem portfolio gier, regularnie je aktualizując, jak również nad nowymi grami – już w marcu zadebiutują Pocket Mini Golf i Endless Lake. Najnowsza aktualizacja Space Pioneer wprowadza bardzo istotne zmiany do gry i ma to dla nas kluczowe znaczenie w kontekście potencjału komercyjnego i dalszego rozwoju tego tytułu i kolejnych produkcji* – podkreśla Remigiusz Kościelny Prezes Vivid Games.



## O VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Największym sukcesem Spółki jest Real Boxing, który jest najlepszą serią bokerską dostępną na platformach mobilnych. Studio zostało uznane za swoje osiągnięcia tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało też nagrodę „Best Polish Game of the Year”, oraz prestiżowe wyróżnienie Apple Editors’ Choice. Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy i Warszawie. Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie [www.vividgames.com](http://www.vividgames.com).

## KONTAKT:

**Tomasz Muchalski**

tel. 504 212 463

[t.muchalski@everestconsulting.pl](mailto:t.muchalski@everestconsulting.pl)