

Vivid Games z kolejną udaną premierą na koncie.

Od dnia premiery *Mayhem Combat* pobrało już blisko 400 tysięcy graczy.

W ubiegły czwartek długo wyczekiwana bijatyka *Mayhem Combat* została udostępniona użytkownikom Apple App Store na całym świecie. Tytuł spotkał się z bardzo dobrym przyjęciem graczy i prasy, co znalazło swoje odzwierciedlenie w wysokich ocenach i pozytywnych recenzjach. Już 13 lipca gra trafi do sklepu Google Play.

Dzięki udanej akcji promocyjnej w ubiegłym tygodniu *Mayhem Combat* był jedną z najchętniej pobieranych gier akcji w sklepie Apple App Store i trafił m.in. do zestawienia TOP10 w tej kategorii w ponad 25 krajach. Ocena graczy w sklepie to 4.6/5. Kluczowe portale branżowe pozytywnie oceniły produkcję z Vivid Games. *Pocket Gamer* porównał produkcję bydgoskiego studia do hitów takich jak *Super Smash Bros* czy *Clash Royale* i docenił zwłaszcza przyjemność, jaką zapewnia rozgrywka.

W pierwszym tygodniu w ramach multiplayerowej ligi rozgrywek gracze rozegrali ponad 600 tysięcy pojedynków. Zwycięzca zakończonego pierwszego konkursu uzyskał nagrodę w wysokości \$1.000.

Pozytywny odbiór i zaangażowanie graczy motywuje do dalszej pracy. Gra posiada dużą ilość multiplayerowych trybów rozgrywki, wiele postaci i broni – tym niemniej mamy sporo pomysłów na dalszy jej rozwój. – podkreśla Mateusz Dzikowski, Product Owner *Mayhem Combat*.

Vivid Games zgodnie z planem realizuje swój plan wydawniczy na ten rok. Spółka od kilku już lat stawia na najwyższej jakości pozycje free-to-play, które poza doskonałą oprawą wizualną oferują użytkownikom angażującą i długotrwałą rozgrywkę.

*Premiera *Mayhem Combat* to dla Spółki ważny krok. Cieszę się, że kolejna nasza gra została wyróżniona przez Apple App Store. Jeszcze w tym tygodniu gra debiutuje na platformie Android w sklepie Google Play - komentuje Remigiusz Kościelny – Prezes Vivid Games - Na nasze produkty patrzymy z perspektywy wielu lat na przestrzeni których będziemy wzmacniać ich wartość i prowadzić liczne działania promocyjne.* – kontynuuje.

O VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Największym sukcesem Spółki jest *Real Boxing*, który jest najlepszą serią bokserską dostępną na platformach mobilnych. Studio zostało uznane za swoje osiągnięcia tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało też nagrodę „Best Polish Game of the Year”, oraz prestiżowe wyróżnienie Apple Editors’ Choice. Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy i Warszawie.

Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie www.vividgames.com.

KONTAKT:

Tomasz Muchalski

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl