

Ponad 2 miliony pobrań Space Pioneer i Mayhem Combat .

Gravity Rider zadebiutuje na początku września.



Przed Vivid Games trzecia w tym roku premiera. Do graczy niemal jednocześnie w sklepach Apple App Store i Google Play trafią futurystyczne wyścigi *Gravity Rider*. Od czerwca *Space Pioneer* i *Mayhem Combat* zostały pobrane ponad 2 mln razy.

Gravity Rider to trójwymiarowe, futurystyczne wyścigi oprawione wysokiej jakości grafiką. – Tytuł to owoc naszej współpracy ze studiem Fontes. Gra oferuje dynamiczną rozgrywkę w trybie solo oraz 4-osobowy, asynchroniczny tryb online. *Gravity Rider* oferuje ponad 100 zróżnicowanych, ręcznie przygotowanych tras opartych na dopracowanej fizyce, na których można rywalizować za pomocą 10 pojazdów. Tytuł spotyka się z entuzjastycznym przyjęciem graczy, którzy chętnie i na długo angażują się w grę – komentuje Wojciech Mazur, Product Owner *Gravity Rider*.

Dystrybuowany od miesiąca na platformie iOS i od dwóch tygodni na platformie Android *Mayhem Combat* dzięki premierowym kampaniom promocyjnym został pobrany przez 0,7 mln użytkowników. W najbliższym czasie w grze pojawi się wiele nowości, m.in.: nowy tryb rozgrywki „Survival Tower”, nowa grywalna postać znana z *Real Boxing* – „Ilya Petrukhin”, nowa arena, oraz więcej bonusów w trakcie rozgrywki.

Space Pioneer do tej pory trafił do 1,5 mln graczy, których oceny pozostają na bardzo wysokim poziomie. Już 2 sierpnia ukaże się pierwsza duża aktualizacja zawierająca klasyfikację rankingową, tygodniowe turnieje, system rang, nowy tryb time-attack oraz kolejną dużą porcję broni i wyposażenia.

– Pracujemy intensywnie nad rozwojem projektów, działania te przynoszą wymierne rezultaty w postaci rosnących metryk. Przygotowujemy się do premiery *Gravity Rider*, a także prowadzimy działania w zakresie rozwoju portfolio o kolejne tytuły. – komentuje Remigiusz Kościelny, Prezes Vivid Games.

Vivid Games S.A. z siedzibą w Bydgoszczy, ul. Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Bydgoszczy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000411156, NIP: 9671338848, o kapitale zakładowym 2.826.871,50 zł w całości wpłaconym.

O VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Największym sukcesem Spółki jest Real Boxing, który jest najlepszą serią bokerską dostępną na platformach mobilnych. Studio zostało uznane za swoje osiągnięcia tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało też nagrodę „Best Polish Game of the Year”, oraz prestiżowe wyróżnienie Apple Editors’ Choice. Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy i Warszawie.

Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie www.vividgames.com.

KONTAKT:

Tomasz Muchalski

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl