

Space Pioneer zdobywa serca graczy i przychylność prasy.

W pierwszym tygodniu grę pobrało ponad 400 tys. użytkowników iOS.

Debiut gry Space Pioneer w sklepie Apple App Store to pierwsza z trzech zapowiedzianych na ten rok premier bydgoskiego studia. Gra notuje bardzo wysokie, bliskie maksymalnym oceny graczy. Media branżowe wyróżniły Space Pioneer świetnymi recenzjami. Już za tydzień debiut w sklepie Google Play oraz Samsung Galaxy Apps.

W pierwszym tygodniu dystrybucji gra zajęła wysokie pozycje w rankingach sklepu Apple App Store plasując się w TOP10 najczęściej pobieranych gier RPG w ponad 100 krajach. Pocket Gamer przyznał grze wyróżnienie „Silver Award”, a Touch Arcade ocenę 5/5 oraz wyróżnienie tytułem gry tygodnia. Recenzje podkreślają wysoki poziom dopracowania, artystyczną oprawę wizualną, wciągającą rozgrywkę, oraz intuicyjność obsługi. Gracze przyjęli grę z nie mniejszym entuzjazmem – globalna średnia ocen to 4,8/5.

Space Pioneer to najwyżej oceniony tytuł w historii Vivid Games. Pozytywny odbiór graczy i prasy, dobre metryki użytkowe oraz technologiczna niezawodność zapewniają nam możliwość rozbudowy gry o nowe funkcjonalności, najlepsze z nich będą trafiać do gry w nadchodzących aktualizacjach. - komentuje Grzegorz Brol, Product Owner Space Pioneer.

Premiera w sklepie App Store to początek komercyjnej eksploatacji tytułu. Już za tydzień rozpoczynamy promocję gry na platformie Android, a w kolejnych miesiącach poszerzymy sieć dystrybucji o kolejne kanały dystrybucji. Jesteśmy zadowoleni z jakości produktu, potwierdzonej przez wysokie oceny prasy i graczy. W przyszłości zamierzamy kontynuować działania promocyjne jak również inwestować w dalszy rozwój produktu co pozwoli zwiększać metryki użytkowe i monetyzacyjne. O wynikach będziemy systematycznie informować rynek – informuje Remigiusz Kościelny, prezes Vivid Games.

Gra w Apple App Store: <https://itunes.apple.com/pl/app/space-pioneer/id1204790625>

Oficjalny trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=s3WhLfhLOSQ>

O VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Największym sukcesem Spółki jest Real Boxing, który jest najlepszą serią bokserską dostępną na platformach mobilnych. Studio zostało uznane za swoje osiągnięcia tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało też nagrodę „Best Polish Game of the Year”, oraz prestiżowe wyróżnienie Apple Editors’ Choice. Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy i Warszawie.

Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie www.vividgames.com.

KONTAKT:

Tomasz Muchalski

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl