

Mayhem Combat już dostępny dla klientów Apple App Store

Vivid Games wypuszcza największą produkcję w historii.

Mayhem Combat, największa produkcja w historii Vivid Games, od dziś dostępna jest w Apple App Store. To kolejna po Space Pioneer premiera w tegorocznym kalendarzu wydawniczym bydgoskiej spółki. Innowacyjna bijatyka, wieloosobowa rozgrywka oraz wyjątkowa oprawa artystyczna to elementy, które gwarantują przyciągnięcie wiernej rzeszy fanów. W pierwszym tygodniu rozgrywek na zwycięzcę turnieju czeka nagroda w wysokości \$1.000!

Mayhem Combat opiera się na rozgrywkach multiplayerowych oferując kilka trybów gry: klasyczny 1v1, Tag Battle, oraz 10 osobowy „Mayhem Royale”, posiada również kampanię dla jednego gracza. System walki zawierający unikalne ciosy specjalne dla każdej postaci, combosy oraz żywioły połączone z wyposażeniem gwarantuje różnorodność i dynamizm rozgrywek.

Tworzenie innowacyjnych gier wymaga odwagi twórczej. Pracując nad tą grą musieliśmy niektóre z jej elementów wykonywać wielokrotnie aby uzyskać pożądaną efekt. Uważam, że osiągnęliśmy bardzo wiele - gra jest piękna, wciągająca, angażująca i oferuje głębokie rozgrywki i rozwoju wielu unikalnych postaci i broni. Tytuł jest naszym hołdem dla arcadowych bijatek z lat 80 i 90. – podkreśla Mateusz Dzikowski, Product Owner *Mayhem Combat*.

Mayhem Combat to gra z ogromnym potencjałem komercyjnym. Tytuł dzięki wysokiej grywalności, rozbudowanym opcjom rozwoju postaci i wyposażenia, otrzymuje rekordowo wysokie oceny graczy i pnie się w rankingach popularności.

Gra łączy w sobie wiedzę i doświadczenie, które zebraliśmy podczas ostatnich lat. Powstawała stosunkowo długo jednak efekt końcowy jest tego wart. Dostępność wielu trybów multiplayer, w których gracze bezpośrednio rywalizują między sobą w walce o wartościowe nagrody będzie z pewnością jedną z dźwigni dalszego rozwoju – komentuje Remigiusz Kościelny, prezes Vivid Games.

Już 13 lipca Mayhem Combat trafi do użytkowników urządzeń z systemem Android za pośrednictwem sklepu Google Play. Kolejną tegoroczną premierą będą futurystyczne wyścigi Gravity Rider, których debiut zapowiedziany został na sierpień.

Gra w Apple App Store: <https://tinyurl.com/y9du5jof>

Oficjalny trailer gry: <https://tinyurl.com/y8sl52pq>

O VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Największym sukcesem Spółki jest Real Boxing, który jest najlepszą serią bokserską dostępną na platformach mobilnych. Studio zostało uznane za swoje osiągnięcia tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało też nagrodę „Best Polish Game of the Year”, oraz prestiżowe wyróżnienie Apple Editors’ Choice. Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy i Warszawie.

Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie www.vividgames.com.



Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 449, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.com

KONTAKT:

Tomasz Muchalski

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl