

Vivid Games opublikował wyniki za 2017 rok.

Wkrótce premiery 3 nowych gier.

Niespełna 9,5 mln zł skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży wypracował Vivid Games w 2017 roku. Jednocześnie grupie kapitałowej udało się aż o 3,7 mln zł obniżyć koszty operacyjne. Już wkrótce portfolio wydawnicze bydgoskiej spółki poszerzy się o 3 wysokiej jakości tytuły: Space Pioneer, Metal Fist, oraz pochodzący z programu wydawniczego Gravity Rider.

Rok 2017 był dla Vivid Games niezwykle istotny. Udowodnił, że w roku bez premiery i znaczących aktualizacji, dzięki dobrym produktom z poprzednich lat, spółka jest w stanie generować stabilne przychody.

- *Przychody ze sprzedaży w wysokości prawie 9,5 mln zł zrealizowane były głównie za pośrednictwem gier opartych na marce Real Boxing, które pozostawały najbardziej popularnymi w naszym portfolio. W 2017 roku skupiliśmy się przede wszystkim na produkcji nowych tytułów, akumulacji wiedzy z zakresu modelu biznesowego free-to-play oraz optymalizacji procesów produkcji. Efekty tej pracy będą widoczne w każdej z tegorocznych premier – komentuje Remigiusz Kościelny, prezes Vivid Games.*

- *Strata wykazana przez Grupę Vivid Games to w dużej mierze konsekwencja operacji księgowych pozostających bez wpływu na stan posiadanych środków finansowych. W wyniku zmian przepisów Ustawy o podatku dochodowym od osób prawnych wynik został obciążony przez pomniejszone o ok. 5,1 mln zł aktywo podatkowe z roku 2015 – tłumaczy Hanna Gelo, dyrektor finansowy Vivid Games.*

Do końca sierpnia portfolio Vivid Games powiększy się aż o trzy nowe tytuły. W maju do globalnej dystrybucji trafi gra akcji Space Pioneer, miesiąc później bijatyka Metal Fist, a w sierpniu pochodząca z programu wydawniczego gra wyścigowa Gravity Rider. – *Wieloletnia, intensywna praca całego zespołu zaowocowała stworzeniem atrakcyjnych, grywalnych tytułów, z których jesteśmy dumni i które mogą zapewnić spółce wysokie przychody przez wiele lat - podkreśla Kościelny.*

Wszystkie gry dostępne są w wybranych krajach w fazach beta testów (soft-launch) zarówno dla posiadaczy systemów operacyjnych iOS jak i Android. Produkcja poszczególnych gier wkracza w ostatnie fazy przygotowania do światowych premier. Kampanie marketingowe rozpoczną się bezpośrednio przed nimi i będą ukierunkowane przede wszystkim na bezpośrednie pozyskanie graczy.

O VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Największym sukcesem Spółki jest Real Boxing, który jest najlepszą serią bokserską dostępną na platformach mobilnych. Studio zostało uznane za swoje osiągnięcia tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało też nagrodę „Best Polish Game of the Year”, oraz prestiżowe wyróżnienie Apple Editors’ Choice. Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy i Warszawie.

Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie www.vividgames.com.

KONTAKT:**Tomasz Muchalski**

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl