

Bydgoszcz, 26 kwietnia 2018

## Znamy dzienną datę premiery *Space Pioneer*

### Gra jest już dostępna w Polsce dla użytkowników systemu Android

W ciągu najbliższych czterech miesięcy Vivid Games wypuści na rynek aż trzy nowe tytuły. W pierwszej kolejności do sklepów trafią projekty własne studia. 31 maja premierę na platformie iOS będzie miał *Space Pioneer*. W czerwcu *Metal Fist*, a w sierpniu do sprzedaży w sklepie Apple App Store trafi pozyskany w programie wydawniczym *Gravity Rider*. Premiery na platformie Android odbywać się będą z dwutygodniowym przesunięciem względem iOS. *Space Pioneer* zadebiutuje w sklepie Google Play 15 czerwca.

– *Podczas ustalania dziennych dat pod uwagę bierzemy szereg czynników zarówno wewnętrznych jak i zewnętrznych. Weryfikacji podlegają metryki użytkowe i monetyzacyjne oraz niezawodność gry, ale także możliwości ekspozycji w konkretnym terminie w kanałach sprzedaży.* – podkreśla prezes Vivid Games, Remigiusz Kościelny.

Wszystkie trzy gry od wielu miesięcy znajdują się w fazie beta testów, sukcesywnie poprawiając metryki użytkowe. Dostępne w sieci materiały cieszą się uznaniem graczy i prasy. Każdy tytuł reprezentuje inny gatunek, jednak wszystkie łączy wysoki poziom wizualny i technologiczny. – *Każdą grę realizujemy z pełnym zaangażowaniem. Ostatnie miesiące były okresem intensywnej akumulacji wiedzy i doświadczenia. Oczekujemy wyników, które będą wyższe niż te osiągnięte przy marce Real Boxing.* – dodaje Remigiusz Kościelny.

– *Dostrzegając ogromne zainteresowanie ze strony graczy i prasy postanowiliśmy poszerzyć terytorium dla beta testów *Space Pioneer* o Polskę. Nadal pracujemy nad odpowiednio zlokalizowaną na nasz rynek wersją. Jesteśmy przekonani, że anglojęzyczny produkt spełni oczekiwania użytkowników i pokaże czego mogą się spodziewać za miesiąc.* – podkreśla Product Owner *Space Pioneer*, Grzegorz Brol.

Produkcja tytułów wkroczyła w fazę przygotowania do premiery. Testowane są ostatnie funkcjonalności, przygotowywane są materiały marketingowe na potrzeby kampanii promocyjnych, które rozpoczną się w kanałach sprzedaży tuż przed debiutami i będą ukierunkowane przede wszystkim na bezpośrednie pozyskanie graczy.



\*\*\*

## O VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Największym sukcesem Spółki jest Real Boxing, który jest najlepszą serią bokserską dostępną na platformach mobilnych. Studio zostało uznane za swoje osiągnięcia tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało też nagrodę „Best Polish Game of the Year”, oraz prestiżowe wyróżnienie Apple Editors’ Choice. Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy i Warszawie. Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie [www.vividgames.com](http://www.vividgames.com).

## KONTAKT:

**Tomasz Muchalski**

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl