

Bydgoszcz, 9 marca 2018 r.

Gra bydgoskiego dewelopera trafiła na platformę subskrypcyjną Bemobi.

***Gravity Rider* już dostępny dla użytkowników urządzeń Android.**

Brazylijska Spółka Bemobi Media e Entretenimento LTDA zajęła się dystrybucją gry wyścigowej *Gravity Rider* m.in. na terenie Ameryki Łacińskiej, Europy Środkowej i Bliskiego Wschodu.

Vivid Games rozpoczął 9 marca br. dystrybucję gry *Gravity Rider* w modelu subskrypcyjnym we współpracy z Bemobi Media e Entretenimento LTDA z siedzibą w Rio de Janeiro – *Dzięki temu, że gra jest w pełni grywalna mogliśmy rozpocząć sprzedaż już teraz. Wersja Android, która trafiła do dystrybucji jest gotową grą, pozbawioną jednak mechanizmów free to play, które w modelu subskrypcyjnym nie są potrzebne.* – informuje prezes Vivid Games, Remigiusz Kościelny.

Gravity Rider to oparta na rywalizacji pomiędzy graczami, wysokiej jakości gra wyścigowa. Produkt oferuje kilkadziesiąt zróżnicowanych tras, na których liczy się szybkość oraz precyzyjne pokonywanie przeszkód. – *Od kilku miesięcy Gravity Rider jest w fazie tzw. soft launch, która potwierdza bardzo wysoki potencjał komercyjny produktu. Jesteśmy zadowoleni z dotychczasowych metryk i pozytywnej reakcji graczy. Obecnie implementujemy mechanizmy kluczowe dla modelu free to play. Przygotowanie wersji do dystrybucji w kanale Bemobi nie wymagało dodatkowych nakładów.* – dodaje Wojciech Mazur koordynujący prace nad tytułem po stronie Vivid Games. Producentem *Gravity Rider* jest krakowska spółka Fontes, która już wcześniej z sukcesem wyprodukowała grę o tematyce motoryzacyjnej – *Race Illegal: High Speed 3D*.

Gravity Rider, to jeden z trzech tytułów w tegorocznym kalendarzu wydawniczym Vivid Games. Jego premiera w kanałach Apple App Store i Google Play zapowiedziana została na sierpień 2018 r.

O VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich deweloperów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Największym sukcesem Spółki jest Real Boxing, który jest najlepszą serią bokserską dostępną na platformach mobilnych. Studio zostało uznane za swoje osiągnięcia tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało też nagrodę „Best Polish Game of the Year”, oraz

prestżowe wyróżnienie Apple Editors' Choice. Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy i Warszawie. Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie www.vividgames.com.

KONTAKT:**Tomasz Muchalski**

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl