

Bydgoszcz, 8 marca 2018

Vivid Games ustalił harmonogram wydawniczy na 2018 r.**Premiery Space Pioneer i Metal Fist już w pierwszym półroczu**

Do końca sierpnia odbędą się aż trzy premiery mobilnych tytułów Vivid Games, z czego dwie jeszcze w tym półroczu. W maju do sprzedaży trafi gra akcji Space Pioneer, w czerwcu bijatyka Metal Fist, a w sierpniu pochodzący z programu wydawniczego wyścigowy Gravity Rider.

Wszystkie debiutujące w najbliższym czasie gry cechuje wysoka jakość wykonania, angażująca rozrywka oraz wyróżniająca oprawa wizualna. Są ukierunkowane na interakcje pomiędzy graczami zarówno w trybach kooperacyjnych jak i rywalizacyjnych. – *jesteśmy zadowoleni ze wzrostu wartości każdej z gier. Rosnące z każdą aktualizacją metryki, oceny graczy, oraz pozytywne wyniki focus-testów napawają nas optymizmem i motywują do dalszej pracy* – mówi Remigiusz Kościelny, prezes Vivid Games.

Aktualnie implementowane są ostatnie funkcjonalności, a główny ciężar prac dotyczy balansu oraz zapewnienia wysokiej jakości technicznej. Prace produkcyjne odbywają się równolegle na dwóch platformach sprzętowych. Gry już teraz są dostępne w fazie soft launch zarówno w sklepie Apple App Store jak i Google Play.

Kampanie marketingowe ruszą krótko przed premierami, a największe ich natężenie ukierunkowane będzie na kanały sprzedaży. - *Wierzę, że Space Pioneer, Metal Fist oraz Gravity Rider osiągną sukces, który pozwoli nam na dalszy, intensywny rozwój. Podobnie jak w przypadku Real Boxing stawiamy na długą eksploatację przychodów, tym razem mamy jednak znacznie lepsze fundamenty* – dodaje Remigiusz Kościelny.

O VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Największym sukcesem Spółki jest Real Boxing, który jest najlepszą serią bokserską dostępną na platformach mobilnych. Studio zostało uznane za swoje osiągnięcia tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało też nagrodę „Best Polish Game of the Year”, oraz prestiżowe wyróżnienie Apple Editors’ Choice. Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy i Warszawie. Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie www.vividgames.com.

KONTAKT:

Tomasz Muchalski

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl