Bydgoszcz, <<XX października 2016>>

**Vivid Games pozyskał do gry jednego z najsłynniejszych bokserów na świecie.**

**Premiera „Real Boxing Manny Pacquiao” w II kwartale 2017 r.**

**Manny Pacquiao, jeden z najlepszych bokserów współczesnych czasów i ośmiokrotny mistrz świata, zostanie „twarzą” gry Real Boxing autorstwa notowanej na rynku głównym GPW spółki Vivid Games. To kolejny przełomowy moment w historii największej marki bydgoskiego studia. Licencja na wykorzystanie wizerunku Manny Pacquiao umocni pozycję gry w swojej kategorii. „Real Boxing Manny Pacquiao” zostanie wydana w II kwartale 2017 roku.**

Vivid Games podpisał kolejną umowę na wykorzystanie licencji światowego formatu. Na mocy porozumienia z firmą GTOKEN, gra Real Boxing wzbogacona zostanie o postać jednego z najlepszych bokserów ostatnich lat – filipińskiego pięściarza Manny Pacquiao.

„*Licencja na użycie marki i wizerunku Manny’ego Pacquiao, to kolejny krok milowy w rozwoju marki Real Boxing. Po raz pierwszy będziemy mogli umożliwić użytkownikom rozgrywkę jednym z najbardziej popularnych pięściarzy na świecie. Z dwoma tytułami opartymi na tak dużych licencjach zapewnimy sobie dominację w tym sektorze rynku. ”*– komentuje Remigiusz Kościelny, prezes Vivid Games. Przypomnijmy, że Vivid Games posiada również licencję na wykorzystanie kultowej postaci Rocky’ego Balboa i innych pięściarzy pojawiających się w serii filmów Rocky, z sukcesem eksploatowanych w grze Real Boxing Rocky.

Najnowsza edycja Real Boxing zawierać będzie grywalną postać Manny’ego Pacquiao oraz oficjalne zestawy strojów i przedmiotów sygnowanych jego nazwiskiem. Gracze będą mogli toczyć walki w trybie single i multiplayer oraz brać udział w zawodach sygnowanych nazwiskiem legendy światowego boksu.

*“To będzie potężne partnerstwo, które będzie lewarem rozwoju zarówno dla GTOKEN jak i Vivid Games.”* - komentuje Kenneth Mark Yong, dyrektor i partner w GTOKEN.

Emmanuel „Manny” Dapidran Pacquiao to jeden z najlepszych bokserów na świecie i bardzo ważna postać w dziejach Filipin. Jako pierwszy i jedyny pięściarz w historii zawodowego boksu zdobył tytuł Mistrza Świata aż w 8 kategoriach wagowych. Nie tylko rozsławił swój kraj dzięki ogromnym sukcesom sportowym, ale również czynnie wspiera ten region działając jako senator.

Karierę pięściarza rozpoczął w wieku 16 lat, błyskawicznie pnąc się w górę. Obok ponadprzeciętnych umiejętności, jego urok osobisty i miła aparycja pozwoliły mu zyskać olbrzymią popularność na całym świecie. W 2015 roku, równo 20 lat od rozpoczęcia kariery - Manny Pacquiao stanął na ringu naprzeciw niepokonanemu Amerykaninowi – Floyd’owi Mayweather’owi. Ten pojedynek jeszcze w fazie zapowiedzi uznano za walkę stulecia. Oglądalność wydarzenia pobiła wszelkie rekordy przynosząc zysk w wysokości 500 milionów dolarów (wg HBO i Showtime). Kolejna walka pięściarza odbędzie się już 5 listopada br. w Las Vegas.

*“Boks to jedna z moich największych miłości i mam nadzieję, że będę mógł podzielić się pasją i zamiłowaniem do tego sportu poprzez Real Boxing® Manny Pacquiao”.* – komentuje Manny Pacquiao.

Real Boxing™ to największa marka bydgoskiego studia, która trafiła dotychczas do ponad 42,5 mln graczy na całym świecie. Już wkrótce wirtualni pięściarze oprócz możliwości udziału w wymagających turniejach, spędzenia czasu na sali treningowej, czy odbycia pojedynków z przeciwnikami z całego globu będą mieli szansę wcielić się w wielokrotnego czempiona - Manny’ego Pacquiao. Gra „Real Boxing Manny Pacquiao” pojawi się w II kwartale 2017 na platformach iOS i Android, a jej premiera wspierana będzie wspólnymi działaniami marketingowymi.

\*\*\*

O GTOKEN

GTOKEN to azjatycki wydawca gier mobilnych, opierający swoją działalność na gromadzeniu społeczności charakteryzującej się zwiększającym się ruchem oraz rosnącymi wydatkami poprzez prowadzenie platformy reklamowej opartej na crowdsourcingu. Oprócz działalność reklamowej przedsiębiorstwo zarządza opartym na własnej walucie autorskim systemem przeznaczonym do rozgrywek mobilnych online. Więcej na [www.gtoken.com](http://www.gtoken.com).

O VIVID GAMES

Vivid Games S.A. działa na rynku gier od 2006 r. Jest jednym z najnowocześniejszych, niezależnych producentów oraz wydawców najwyższej jakości gier na telefony smartphone i tablety na świecie. Najważniejsza marką w dorobku firmy jest seria Real Boxing™, która trafiła już do ponad 42,5 mln odbiorców. W czerwcu 2012 r. Vivid Games S.A. zadebiutował na rynku NewConnect. W 2016 r. spółka przeniosła notowania swoich akcji na rynek główny GPW. W ubiegłym roku przychody ze sprzedaży Vivid Games osiągnęły 17,3 mln zł. Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie [www.vividgames.com](http://www.vividgames.com).

**KONTAKT:**

**Tomasz Muchalski**tel. 504 212 463t.muchalski@everestconsulting.pl