

Bydgoszcz, 31 sierpnia 2017 r.

## Vivid Games debiutuje na Catalyst

**Wyemitowane w kwietniu br. obligacje spółki Vivid Games – jednego z wiodących polskich producentów i wydawców najwyższej jakości gier mobilnych w modelu free-to-play – zadebiutowały dziś na rynku Catalyst. Spółka oferowała zabezpieczone, trzyletnie obligacje serii A, o oprocentowaniu zmiennym opartym o WIBOR 3M + marża 6%. Z emisji papierów dłużnych pozyskała łącznie 10,5 mln zł. Oferującym był NWA I Dom Maklerski SA.**

Bydgoska spółka oferowała inwestorom w trybie emisji publicznej 10 500 obligacji serii A. Przydział papierów, z trzyletnim terminem wykupu, nastąpił 5 maja br. Obligacje zabezpieczone są m.in. zastawem rejestrowym na prawach autorskich do gry Space Pioneer (pierwotny tytuł Outer Pioneer). – *Bardzo duże zainteresowanie emisją obligacji potwierdziło zaufanie rynku do spółki Vivid Games. Zapisy zakończyliśmy 100% sukcesem przed wyznaczonym terminem. Teraz, dzięki wprowadzeniu obligacji do obrotu, są one dostępne dla szerszego grona inwestorów, w tym przede wszystkim dla inwestorów indywidualnych.* – komentuje prezes Vivid Games, Remigiusz Kościelny.

Środki z emisji są przeznaczone na rozwój i marketing produktów. – *Stale koncentrujemy się na nowych ambitnych projektach, dzięki którym chcemy zwiększać zysk i wypracowywać marżę dla naszych obligatariuszy.* – dodaje Remigiusz Kościelny.

Przypomnijmy, że strategia rozwoju Vivid Games zakłada m.in. zwiększenie przychodów poprzez dywersyfikację portfela gier: produkcję i publikację co najmniej czterech

zaawansowanych gier mobilnych w modelu free-to-play rocznie oraz program publikacji gier zewnętrznych. Jeszcze w tym roku do sprzedaży trafią: Metal Fist oraz Space Pioneer. Na pierwszą połowę 2018 r. spółka zapowiedziała kolejny tytuł pozyskany w ramach programu publikacji gier zewnętrznych producentów – Moto: Hot Tracks. Do końca przyszłego roku spółka chce posiadać w swoim portfolio 10 tytułów.

\*\*\*

## O VIVID GAMES

Vivid Games S.A. działa na rynku gier od 2006 r. Jest jednym z wiodących polskich producentów i wydawców najwyższej jakości gier na telefony smartphoney i tablety. W czerwcu 2012 r. Vivid Games S.A. zadebiutował na rynku NewConnect. W 2016 r. spółka przeniosła notowania swoich akcji na rynek główny GPW. W 2016 r. przychody ze sprzedaży Vivid Games osiągnęły 22,7 mln zł. Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie [www.vividgames.com](http://www.vividgames.com)

## KONTAKT:

**Tomasz Muchalski**

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl