

Raport nr 2/2022

Powołanie członka Zarządu Spółki.

07.01.2022

Zarząd Spółki Vivid Games S.A. (dalej jako: „Spółka”, „Emitent”), informuje, że w dniu 7 stycznia 2022 r. Rada Nadzorcza Spółki powołała Pana Piotra Gamracego na stanowisko Członka Zarządu.

Powołanie następuje z dniem 7 stycznia 2022 r. na 5-letnią kadencję. Zgodnie ze złożonym oświadczeniem, powołany Członek Zarządu nie prowadzi działalności konkurencyjnej w stosunku do działalności Spółki oraz nie uczestniczy w spółce konkurencyjnej w stosunku do Spółki jako wspólnik spółki cywilnej, spółki osobowej lub jako członek organu spółki kapitałowej, ani nie uczestniczy w innej konkurencyjnej osobie prawnej jako członek jej organu. Powołany Członek Zarządu nie jest wpisany do Rejestru Dłużników Niewypłacalnych prowadzonego na podstawie ustawy o KRS.

Pan Piotr Gamracy posiada szerokie doświadczenie w budowaniu, zarządzaniu oraz rozwoju zespołów oraz strategii produktowej. Ukończył studia licencjackie w Wyższej Szkole Zarządzania i Bankowości na kierunku Finanse i Zarządzanie w specjalności audyt i rewizja finansowa.

Od 2009 roku związany z branżą gier wideo. W latach 2009-2012 jako Producent i Studio Manager w Sointeractive zbudował studio wspierające branżę gier wideo w produkcji motion capture oraz cinematics.

W latach 2012 – 2015 Head of Game Department w Alwernia Studios sp. z o.o., a następnie CEO w Alwernia Action sp. z o.o., odpowiedzialny za rozwój produktów i usług wspierających branżę gier wideo. Realizował produkcję min. przy grach Dead Island, Dying Light, Bound by Flame czy The Witcher 3.

Członek Zarządu oraz Studio Manager w Netent Poland sp. z o.o. w latach 2016 – 2019 odpowiedzialny za budowanie studia gier kasynowych i zarządzanie oddziałem szwedzkiej firmy produkującej gry kasynowe. Współodpowiedzialny za tworzenie globalnej strategii developmentu dla czterech oddziałów (Göteborg, Kraków, Sztokholm i Kijów).

Na przełomie 2019 i 2020 r. jako Head of Production związany z Super Hippo Studios zarządzał studiem (Bukareszt) zajmującym się produkcją i publishingiem gier mobilnych F2P.

Od 1 września 2020 Wicedyrektor działu parku technologicznego w KPT sp. z o.o. odpowiedzialny za zarządzanie obszarami: Digital Dragons Conference, Digital Dragons Incubator, Digital Dragons Academy oraz uruchomienie akceleratora dla branży gier wideo.

Członek Rady Nadzorczej Simteract S.A. oraz mentor wpach Swipers Games, Pocket Fun i Gateway VR Studio.

Powyższa działalność wykonywana poza przedsiębiorstwem Emitenta nie jest konkurencyjna wobec działalności Spółki.

Od I kwartału 2021 związany z Vivid Games S.A.. Na stanowisku General Managera odpowiedzialny za przebudowę działu Publishing oraz wsparcie strategiczne i operacyjne Zarządu a także rozwój kultury

organizacyjnej studia w warunkach pracy zdalnej.

English version:

The Management Board of Vivid Games S.A. (hereinafter referred to as: the "Company", "Issuer"), informs that on January 7th, 2022, the Supervisory Board of the Company appointed Mr. Piotr Gamracy as a new Member of the Management Board.

The appointment takes place on 07/01/2022 for a 5-year term of office. According to the submitted statement, the appointed Member of the Management Board does not conduct any activity competitive to the activity of the Company and does not participate in a company competitive to the Company as a partner in a civil partnership, partnership or as a member of the body of a capital company, nor does he participate in any other competitive legal person as member of its governing body. The appointed Member of the Management Board is not entered in the Register of Insolvent Debtors kept pursuant to the Act on the National Court Register.

Mr. Piotr Gamracy has extensive experience in building, managing and developing teams and product strategy. He completed BA studies at the University of Management and Banking in the field of Finance and Management, specializing in audit and financial audit.

Since 2009, he has been associated with the video game industry as a Producer and Studio Manager at Sointeractive, where he built a Studio supporting the video game industry in the production of motion capture and cinematics.

In the years 2012 - 2015, Head of Game Department at Alwernia Studios sp.z o.o., and then CEO at Alwernia Action sp.z o.o., responsible for the development of products and services supporting the video game industry. He realized the production of, a.o. in Dead Island, Dying Light, Bound by Flame or The Witcher 3.

Member of the Management Board and Studio Manager at Netent Poland sp.z o.o. in the years 2016 - 2019 responsible for building a casino games studio and managing a branch of a Swedish company producing casino games. Co-responsible for creating a global development strategy for four branches (Gothenburg, Kraków, Stockholm and Kiev).

At the turn of 2019 and 2020, as Head of Production associated with Super Hippo Studios, he managed the studio (Bucharest) dealing with the production and publishing of F2P mobile games.

Deputy director of the technology park department at KPT sp.z o.o. responsible for managing the areas of: Digital Dragons Conference, Digital Dragons Incubator, Digital Dragons Academy and launching an accelerator for the video game industry.

Member of the Supervisory Board of Simteract S.A. and a mentor in theps Swipers Games, Pocket Fun and Gateway VR Studio.

From the first quarter of 2021, he was associated with Vivid Games S.A. In the position of General Manager responsible for the reconstruction of the Publishing department and strategic and operational support for the Management Board, as well as the development of the organizational culture of the studio in remote work conditions.

Disclaimer: This English translation has been prepared solely for the convenience of English-speaking readers.

Despite all the efforts devoted to this translation, certain discrepancies, omissions or approximations may exist. In case of any differences between the Polish and the English versions, the Polish version shall prevail. Vivid Games S.A., its representatives and employees decline all responsibility in this regard.

Podstawa prawna:

Art. 56 ust. 1 pkt 2 Ustawy o ofercie – informacje bieżące i okresowe

Osoba reprezentująca Spółkę:

Jarosław Wojczakowski - Prezes Zarządu