

Raport nr 14/2014

Wprowadzenie do sprzedaży gry Godfire: Rise of Prometheus w wersji na urządzenia z systemem operacyjnym iOS.

18.06.2014 godz. 16:00

Zarząd Vivid Games S.A. informuje, że w dniu 19 czerwca 2014 roku do sprzedaży w sklepie Apple AppStore trafi gra Godfire: Rise of Prometheus w wersji na urządzenia z systemem operacyjnym iOS. Godfire: Rise of Prometheus to mobilna gra akcji osadzona w świecie starożytnej Grecji cechująca się rozwiązaniami technologicznymi i efektami wizualnymi o jakości niespotykanej do tej pory w tytułach mobilnych. Produkt został stworzony w ramach zawiązanej w lipcu 2013 roku Spółki celowej, o której Emitent informował w raporcie bieżącym nr 18/2013. W procesie produkcji udział brało światowej klasy studio Platige Image S.A., które odpowiedzialne było kompleksowo między innymi za wizualną stronę gry - od konceptów po finalne wykonanie oraz za produkcję materiałów promocyjnych. Finalizacja produkcji i rozpoczęcie sprzedaży produktu jest kolejnym etapem realizacji przez Spółkę strategii, zakładającej produkcję gier najwyższej jakości. W ocenie Zarządu sprzedaż gry będzie miała istotny wpływ na wynik Spółki w kolejnych kwartałach.

Podstawa prawna

§3 ust. 1 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu "Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect".

Osoby reprezentujące Spółkę:

Remigiusz Kościelny - Prezes Zarządu