

Raport nr 8/2016

Wykorzystanie wizerunku mistrza świata Manny Pacquiao w grze Real Boxing.

26.10.2016 godz. 16:00

Zarząd Spółki Vivid Games S.A. (dalej jako: „Spółka”, „Emitent”), informuje o zawarciu w dniu 26 października 2016 r. umowy licencyjnej z Gtoken Limited na wykorzystanie w grze Real Boxing wizerunku wielokrotnego mistrza świata bokserskiego w 8 kategoriach wagowych Manny Paquiao. Umowa obowiązywała będzie przez okres trzech lat z możliwością przedłużenia.

Real Boxing Manny Pacquiao zawierać będzie grywalną postać Manny’ego Pacquiao, oficjalne zestawy strojów oraz turnieje sygnowane jego nazwiskiem. Premiera gry nastąpi w drugim kwartale 2017 r. na platformach iOS i Android. Gra Real Boxing Manny Pacquiao będzie kolejną obok Real Boxing 2 ROCKY™ grą bokserską dostępną na platformach mobilnych.

Podstawa prawna

Podstawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

Osoby reprezentujące Spółkę:

Remigiusz Kościelny - Prezes Zarządu

Roy Huppert - Członek Zarządu