

Raport nr 5/2020

Zawarcie umowy wydawniczej.

06.02.2020 r., godz. 09:24

Zarząd Spółki Vivid Games S.A. (dalej jako: „Spółka”, „Emitent”), informuje o zawarciu w dniu 5 lutego 2020 r. umowy wydawniczej z Kaneda Games S.L. z siedzibą w Gava, Hiszpania, na podstawie której Emitent wyda na platformach iOS i Android adaptację gry „SMOOTS: Summer Games”.

Gra należy do gatunku gier sportowych i wykorzystuje stylistykę SMOOTS - charakteryzującej się użyciem kreskówkowych wesołych postaci, dzięki czemu skierowana jest do szerokiej grupy odbiorców. Gra jest obecna w sprzedaży na konsolach PlayStation4, Xbox i Switch, zaś Emitent zajmie się jej dystrybucją na platformach mobilnych. Tytuł należy do segmentu mid-core, a jego wydanie wpisuje się w realizowaną przez Emitenta strategię rozwoju. Premiera gry planowana jest na drugą połowę 2020, o dokładnej dacie Emitent poinformuje osobnym raportem.

Osoba reprezentująca Spółkę:

Remigiusz Kościelny – Prezes Zarządu

Podstawa prawna:

MAR – informacja poufna