

Raport nr 31/2022

Korekta wcześniej przekazanych szacunkowych wyników za wrzesień i październik 2022.

17.11.2022, godz. 21:50

Zarząd Spółki Vivid Games S.A. (dalej jako: „Spółka”, „Emitent”), informuje, że w dniu 17 listopada 2022, w związku z pracami nad sprawozdaniem finansowym za III kwartał 2022 roku, niezbędne okazało się wprowadzenie korekty wartości przychodów ze sprzedaży osiągniętych we wrześniu 2022 roku, przedstawionych w raporcie nr 27/2022 z dnia 10 października 2022.

Zmiana ta pociągnęła za sobą także zmiany w wartości wyniku netto i wyniku brutto za wrzesień 2022 oraz danych narastająco za okres do końca września i do końca października (przedstawionych w ESPI nr 30/2022 z dnia 14 listopada 2022).

Zmiana była spowodowana koniecznością uwzględnienia w danych za wrzesień całkowitej kwoty wynagrodzenia, należnego pomysłodawcy technologii Bidlogic, w następstwie zbycia ww. technologii. Wcześniej zakładano, że kwota ta powinna zostać uwzględniona dopiero po otrzymaniu faktur od pomysłodawcy sprzedanej technologii Bidlogic. O transakcji Spółka informowała raportem bieżącym ESPI nr 22/2022 z 1 września 2022.

Zaktualizowane dane szacunkowe:

Wrzesień 2022:

Było:

Przychody ze sprzedaży za wrzesień 2022 roku spodziewane są na poziomie 7,90 mln PLN. Wynik brutto na poziomie 4,41 mln PLN, wynik netto na poziomie 4,41 mln PLN.

Narastająco za pierwsze dziewięć miesięcy 2022 roku Emitent spodziewa się następujących wyników: przychody ze sprzedaży na poziomie 31,82 mln PLN, wynik brutto na poziomie 3,90 mln PLN, wynik netto na poziomie 3,91 mln PLN i EBITDA na poziomie 7,1 mln PLN.

Powinno być:

Przychody ze sprzedaży za wrzesień 2022 roku spodziewane są na poziomie 6,91 mln PLN. Wynik brutto na poziomie 3,41 mln PLN, wynik netto na poziomie 3,41 mln PLN.

Narastająco za pierwsze dziewięć miesięcy 2022 roku Emitent spodziewa się następujących wyników: przychody ze sprzedaży na poziomie 30,84 mln PLN, wynik brutto na poziomie 2,89 mln PLN, wynik netto na poziomie 2,91 mln PLN i EBITDA na poziomie 6,2 mln PLN.

Październik 2022:

Było:

Narastająco za pierwsze dziesięć miesięcy 2022 roku Emitent spodziewa się następujących wyników: przychody ze sprzedaży na poziomie 34,22 mln PLN, wynik brutto na poziomie 2,97 mln PLN, wynik netto na poziomie 2,98 mln PLN i EBITDA na poziomie 6,49 mln PLN.

Powinno być:

Narastająco za pierwsze dziesięć miesięcy 2022 roku Emitent spodziewa się następujących wyników: przychody ze sprzedaży na poziomie 33,23 mln PLN, wynik brutto na poziomie 1,96 mln PLN, wynik netto na poziomie 1,98 mln PLN i EBITDA na poziomie 5,51 mln PLN.

Dane zostaną uwzględnione w raporcie za III kwartał 2022 oraz w raporcie rocznym za 2022 rok.

English version:

The Management Board of Vivid Games S.A. (hereinafter: "the Company", "the Issuer"), informs that on November 17, 2022, in connection with work on the financial statements for the third quarter of 2022, it became necessary to make an adjustment in the value of sales revenues achieved in September 2022, presented in Report No. 27/2022 dated October 10, 2022.

This change also entailed changes in the value of net income and gross income for September 2022, as well as cumulative figures for the period to the end of September and the end of October (presented in ESPI No. 30/2022 dated November 14, 2022).

The change was due to the need to include in the data for September the total amount of remuneration due to the originator of the Bidlogic technology, following the disposal of the aforementioned technology. Previously, it was assumed that this amount should be included only after receipt of invoices from the originator of the sold Bidlogic technology. The Company announced the transaction in ESPI No. 22/2022 dated September 1, 2022.

Updated preliminary data:**September 2022:****It was:**

Sales revenue for September 2022 is expected at PLN 7.90 million. Gross profit at PLN 4.41 million, net profit at PLN 4.41 million.

Cumulatively for the first nine months of 2022, the Issuer expects the following results: sales revenues of PLN 31.82 million, gross result of PLN 3.90 million, net result of PLN 3.91 million and EBITDA of PLN 7.1 million.

It is:

Sales revenue for September 2022 is expected at PLN 6.91 million. Gross result at PLN 3.41 million, net result at PLN 3.41 million.

Cumulatively for the first nine months of 2022, the Issuer expects the following results: sales revenues of PLN 30.84 million, gross result of PLN 2.89 million, net result of PLN 2.91 million and EBITDA of PLN 6.2 million.

October 2022:**It was:**

Cumulatively for the first ten months of 2022, the Issuer expects the following results: sales revenues of PLN 34.22 million, gross result of PLN 2.97 million, net result of PLN 2.98 million and EBITDA of PLN 6.49 million.

It is:

Cumulatively for the first ten months of 2022, the Issuer expects the following results: sales revenues of PLN 33.23 million, gross result of PLN 1.96 million, net result of PLN 1.98 million and EBITDA of PLN 5.51 million.

The updated figures will be included in the report for the third quarter of 2022 and in the annual report for 2022.

Disclaimer: This English translation has been prepared solely for the convenience of English-speaking readers. Despite all the efforts devoted to this translation, certain discrepancies, omissions or approximations may exist. In case of any differences between the Polish and the English versions, the Polish version shall prevail. Vivid Games S.A., its representatives and employees decline all responsibility in this regard.

Podstawa prawna:

MAR – informacja poufna

Osoba reprezentująca Spółkę:

Jarosław Wojczakowski - Prezes Zarządu