

Raport nr 5/2014

Wprowadzenie do sprzedaży gry Real Boxing™ w wersji na komputery Mac.

26.02.2014 godz. 11:37

Zarząd Vivid Games S.A. informuje, że jutro, tj. - 27 lutego 2014 roku - do sprzedaży kanale App Store Mac trafi gra Real Boxing™ w wersji na komputery Mac. Dotychczas gra była dostępna na urządzenia mobilne z systemem operacyjnym iOS (od 15 listopada 2012 r.) i Android (od 13 marca 2013 r.) oraz w wersji na konsole SONY Play Station Vita (28 sierpnia 2013 r.). Wprowadzenie do sprzedaży gry w wersji na komputery Mac jest kolejnym etapem realizacji zapowiadanej przez Vivid Games eksploatacji marki Real Boxing. Real Boxing™ (oficjalna strona: www.realboxinggame.com) flagowy produkt Spółki to symulator walki bokserskiej stojący na najwyższym światowym poziomie wykonania, co potwierdzają utrzymujące się na rekordowym poziomie wyniki sprzedaży aplikacji. W opinii Zarządu publikacja Real Boxing™ na kolejnej platformie sprzętowej będzie miała istotny wpływ na wynik finansowy Spółki oraz przyczyni się do umocnienia marki Real Boxing™.

Podstawa prawna

§3 ust. 1 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu "Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect".

Osoby reprezentujące Spółkę:

Remigiusz Kościelny - Prezes Zarządu