

Raport nr 21/2013

Wprowadzenie do sprzedaży gry Real Boxing™ w wersji na konsolę SONY PlayStation Vita.

28.08.2013 godz. 13:04

Zarząd Vivid Games S.A. informuje, że w dniu dzisiejszym - 28 sierpnia 2013 roku - do sprzedaży wchodzi gra Real Boxing™ w wersji na konsolę SONY PlayStation Vita. Dotychczas gra była dostępna na urządzenia z systemem operacyjnym iOS (od 15 listopada 2012 r.) i Android (od 13 marca 2013 r.). Wprowadzenie do sprzedaży gry w wersji na konsolę SONY PlayStation Vita jest kolejnym etapem realizacji zapowiadanej przez Vivid Games eksploatacji marki Real Boxing. Real Boxing™ (oficjalna strona: www.realboxinggame.com) flagowy produkt Spółki to symulator walki bokserskiej stojący na najwyższym światowym poziomie wykonania. W opinii Zarządu publikacja Real Boxing™ na kolejnej platformie sprzętowej będzie miała znaczący wpływ na wynik finansowy Spółki oraz przyczyni się do umocnienia zarówno marki Real Boxing™ jak i Vivid Games S.A.

Podstawa prawna

§3 ust. 1 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu "Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect".

Osoby reprezentujące Spółkę:

Remigiusz Kościelny - Prezes Zarządu