

Raport nr 16/2014

Wprowadzenie do sprzedaży gry Real Boxing™ w wersji na komputery PC.

01.07.2014 godz. 16:31

Zarząd Vivid Games S.A. informuje, że jutro, tj. – 2 lipca 2014 roku o godzinie 15:00 czasu PDT - do sprzedaży na platformie Steam trafi gra Real Boxing™ w wersji na komputery PC. Gra dystrybuowana będzie w postaci cyfrowej w największych globalnych sklepach internetowych jak również pojawi się w formie pudełkowej w wybranych terytoriach. Dotychczas gra była dostępna na urządzenia mobilne z systemem operacyjnym iOS (od 15 listopada 2012 r.) i Android (od 13 marca 2013 r.) oraz w wersji na konsole Sony PlayStation Vita (28 sierpnia 2013 r.) i komputery Mac (27 lutego 2014 r.). Real Boxing™ (oficjalna strona: www.realboxinggame.com) flagowy produkt Spółki to symulator walki bokserskiej. W opinii Zarządu publikacja Real Boxing™ na kolejnej platformie sprzętowej będzie miała istotny wpływ na wynik finansowy Spółki oraz przyczyni się do umocnienia marki Real Boxing™.

Podstawa prawna

§3 ust. 1 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu "Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect".

Osoby reprezentujące Spółkę:

Remigiusz Kościelny - Prezes Zarządu