

Raport nr 15/2012 EBI

Wprowadzenie do sprzedaży gry Real Boxing w dniu 15 listopada 2012 r.

14.11.2012 godz. 10:35

Zarząd Vivid Games S.A. (dalej "Spółka") informuje, że w dniu 15 listopada 2012 roku do sprzedaży w kanale Apple AppStore trafi najdroższa produkcja Spółki - gra Real Boxing. Real Boxing to symulator walki bokserskiej. Gra zapewnia rozrywkę na najwyższym poziomie, m.in. dzięki funkcji stylizacji i rozbudowy umiejętności postaci, możliwości wyboru miejsca walki i przeciwnika, a także trybu online, który pozwala na stoczenie pojedynku z dowolnie wybranym graczem na świecie. Dodatkowo gra wprowadza innowacyjny system sterowania postacią dzięki wykorzystaniu kamery urządzenia mobilnego, a także gry na ekranie telewizora. W pierwszej kolejności dostępna będzie na urządzenia z systemem Apple iOS (iPhone, iPad, iPod). Jest to jedna z najbardziej zaawansowanych produkcji mobilnych wyprodukowanych na świecie. Do jej produkcji wykorzystana została najlepsza dostępna technologia, animacje nagrane zostały przez profesjonalnych aktorów w specjalistycznych studiach motion-capture, a do produkcji grafiki zatrudnione zostało jedno z najlepszych studiów animacji komputerowej w Polsce.

W opinii Zarządu wielkość sprzedaży gry Real Boxing będzie miała wpływ na wyniki finansowe Spółki.

Podstawa prawna

Osoby reprezentujące Spółkę:

Remigiusz Kościelny - Prezes Zarządu