

Raport nr Wyniki za rok 2017

Wyniki za rok 2017

2017-03-15

- Grupa Vivid Games S.A. wypracowała w 2017 roku przychody ze sprzedaży na poziomie 9,5 mln PLN,
- Skonsolidowane Koszty działalności operacyjnej w 2017 roku wyniosły 19,6 mln PLN i spadły o 16% w porównaniu do poziomu 23,3 mln PLN w 2016 r.,
- Liczba pobrań serii Real Boxing pobiła przekroczyła 55 mln w pięć lat od premiery pierwszej części hitu,
- W najbliższych miesiącach Vivid Games czekają globalne premiery trzech dużych tytułów,
- Już w maju do światowej dystrybucji trafi gra akcji **Space Pioneer**, w czerwcu bijatyka **Metal Fist**, a w sierpniu pozyskane w ramach programu wydawniczego wyścigi **Gravity Rider**.

[Prezentacja wynikowa](#)

[Wyniki 2017 - informacja prasowa](#)

[Sprawozdanie Zarządu z działalności Grupy w 2017 roku](#)

[Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za rok 2017](#)

[Jednostkowe sprawozdanie finansowe za rok 2017](#)

[Aktualny factsheet](#)