

Raport nr Wyniki za III kwartał 2022 roku.

Wyniki za III kwartał 2022 roku.

24.11.2022

Vivid Games zaprezentował w raporcie za III kwartał 2022, dwukrotnie wyższe niż przed rokiem, przychody ze sprzedaży na poziomie 13,6 mln zł (narastająco 30,8 mln zł) i zysk operacyjny w wysokości 3 mln zł. Na wynik istotnie wpłynęła wrześniowa sprzedaż technologii Bidlogic.

W zakresie przychodów z gier, Spółka wykazała rosnący udział Eroblast (19%). Real Boxing 2 wygenerował 72% przychodów z gier za III kwartał i pozostaje najlepiej zarabiającym tytułem w portfolio.

- W III kwartale w Real Boxing 2 przeprowadzono szereg aktualizacji i kampanii live'ops, które pozwalają na utrzymanie wysokiego zaangażowania użytkowników.
- Z początkiem września, Spółka zrezygnowała ze współpracy z zewnętrznym developerem, na rzecz rozwoju wewnętrznego zespołu projektowego dla Eroblast. Pozwoliło to na przyspieszenie prac i znajduje odzwierciedlenie w metrykach.
- W listopadzie Spółka zawarła umowę wydawniczą dotyczącą wznowienia dystrybucji gry Knight Fights 2 na platformach iOS i Android. Dystrybucja gry powinna rozpocząć się jeszcze w listopadzie 2022 na obu platformach.
- Spółka spłaciła już 9 z 12 rat układowych dotyczących obligacji, w tym wszystkie zaplanowane do spłaty w 2022 roku.

[Raport za III kwartał 2022](#)

[Sprawozdanie finansowe za III kwartał 2022](#)

[ESPI Q3 2022](#)

[Aktualny factsheet](#)