

Raport nr

Wyniki za I kwartał 2024 roku.

29.05.2024

Vivid Games zaprezentowała w raporcie za I kwartał 2024 przychody ze sprzedaży na poziomie 3,9 mln zł i EBITDA narastająco w wysokości 0,46 mln zł.

W ostatnich miesiącach Spółka intensywnie rozwijała Real Boxing 3, a w kwietniu 2024 przeprowadziła udany techniczny soft launch gry na platformie Android.

W zakresie przychodów z gier, nadal najistotniejsza jest marka Real Boxing, która wygenerowała 74% sumy przychodów. Na drugim miejscu znalazł się Eroblast. Dzięki współpracy z QubicGames, tytuł zadebiutował w maju na platformie Steam. Ze względu na spadającą rentowność, utrudnienia w prowadzeniu kampanii UA i odebranie przez NCBIr dofinansowania, które miało pozwolić na dalszy rozwój tytułów z segmentu blast, mobilna wersja Eroblast nie jest obecnie rozwijana.

- W lutym 2024, Spółka zawarła z mBank S.A. umowę o kredyt w rachunku bieżącym, który wzmacnia jej płynność finansową.
- Cele na kolejne miesiące 2024 roku pozostają bez zmian. Priorytetem jest dalszy rozwój Real Boxing 3 i wzmocnienie stabilności finansowej m.in. poprzez rozbudowę portfolio. Oba te cele są spójne z realizowaną strategią i wymagają dalszego rozwoju sieci partnerstw strategicznych.

Więcej informacji w raporcie. Zapraszamy do lektury.

[Raport za I kwartał 2024](#)[Sprawozdanie finansowe za I kwartał 2024](#)[Aktualny factsheet](#)