

Raport nr

Wyniki za I kwartał 2021 roku.

28.05.2021

Vivid Games zaprezentował w raporcie za I kwartał 2021 skonsolidowane przychody ze sprzedaży na poziomie 5,2 mln PLN (+10% r-d-r). Stan posiadanej na koniec marca gotówki był wyższy od stanu z 31. marca 2020 roku o 188% i wynosił ok. 5,5 mln PLN.

- Real Boxing 2 i Knights Fight 2 wygenerowały łącznie 76% przychodów Spółki w I kwartale.
- Do fazy soft launch trafiła rozbudowana gra RPG – Mythical Showdown.
- Pozyskaną do portfolio w marcu mobilną grę karcianą Mobbles Cards skierowano do kolejnego etapu fazy soft-launch, trwają testy rozgrywki multiplayerowej.
- BidLogic - usługa mediacji reklamowej od Vivid Games rozwija się, w maju zawarto umowę z kolejnym partnerem – Applife Ltd. (m.in. Butchero i Pray Day).
- Spółka realizuje spłatę zobowiązań wobec Obligatariuszy zgodnie z zawartym w grudniu 2020 układem. Przedterminowo spłacono wszystkie wymagane w 2021 roku raty układowe.
- Już 22 czerwca w Apple App Store i Google Play odbędzie się globalna premiera symulatora randek – Eroblast

[Raport za I kwartał 2021](#)[Aktualny factsheet](#)[Informacja prasowa](#)