

Raport nr

Wyniki za 2020 rok.

30.04.2021

Vivid Games zaprezentował w raporcie za rok 2020 skonsolidowane przychody ze sprzedaży na poziomie ponad 27 mln PLN (+122% r-d-r) i 2,09 mln PLN zysku netto.

Stan posiadanej na koniec roku gotówki był wyższy od stanu z końca 2019 roku o ponad 200% i wynosił niemal 8 mln PLN.

- Dzięki efektywnym kampaniom UA Real Boxing wygenerował niemal 70% wszystkich przychodów Studia w 2020 r., Knights Fight 2 mimo globalnego debiutu w październiku wypracował aż 7% całkowitych przychodów,
- Jeszcze w II kwartale br. odbędzie się globalna premiera symulatora randek – Eroblast,
- Na ten rok zaplanowano też m.in. premiery Mythical Showdown w wersji iOS i Android oraz Real Boxing 2 i Mayhem Combat na Nintendo Switch,
- Do fazy soft launch trafiła pozyskana w marcu mobilna gra karciana Mobbles Cards,
- Spółka realizuje spłatę zobowiązań wobec Obligatariuszy zgodnie z zawartym w grudniu 2020 układem. Spłacono już 2 z 12 rat układowych.

[Sprawozdanie Zarządu z działalności Spółki i Grupy w 2020](#)[Jednostkowe Sprawozdanie finansowe](#)[Skonsolidowane Sprawozdanie Finansowe](#)[ESPI - raport jednostkowy](#)[ESPI - raport skonsolidowany](#)[Aktualny factsheet](#)[Informacja prasowa](#)