

Raport nr Wyniki za I kwartał 2020 roku.

Wyniki za I kwartał 2020 roku.

2020-07-29

Przychody Vivid Games S.A. ze sprzedaży w I kwartale 2020 roku wyniosły 4,85 mln PLN, natomiast zysk netto 1,01 mln PLN. Wstępny wynik netto za I półrocze spodziewany jest na poziomie 1,96 mln PLN, co stanowi ponad 64% prognozy rocznej na rok 2020. Przychody ze sprzedaży w tym okresie wyniosły ok. 14,01 mln PLN co daje niemal 74% realizację prognoz.

- Przychody z marki Real Boxing osiągnęły prawie 10 mln PLN w I półroczu br.
- Sprzedano już łącznie ponad 250 tys. kopii gier Vivid Games na Nintendo Switch. Trwają prace nad portami kolejnych, w tym – Real Boxing 2, Mayhem Combat czy Zombie Blast Crew.
- Platforma automatyzacji testów Quasu została sprzedana w lipcu za 250 tys. USD.
- 20 sierpnia w Apple App Store zadebiutuje płatna wersja Gravity Rider - Full Throttle.
- Na 29 (iOS) i 30 (Android) października zaplanowano globalną premierę Knights Fight 2.

[Raport za I kwartał 2020 roku](#)

[Aktualny Factsheet](#)