

Raport nr Wyniki za III kwartał 2019 roku.

Wyniki za III kwartał 2019 roku.

2019-10-30

Vivid Games zaprezentował w raporcie za III kwartał przychody ze sprzedaży na poziomie 3 mln PLN i niemal 0,6 mln PLN zysku netto, równocześnie obniżając koszty o 28% k-d-k. Na koniec września na rachunkach Spółki było 2,34 mln PLN.

- W dniu jutrzejszym odbędzie się oficjalna premiera **Zombie Blast Crew** – osadzonego w realiach apokalipsy Zombie najważniejszego tytułu z segmentu mid-core w tym roku,
- W październiku do globalnej dystrybucji w Apple App Store i Google Play trafiły gry casual: **Fly Sky** i **High Idle Fish Aquarium**,
- W listopadzie i grudniu odbędą się kolejne premiery: **Crash Drivers**, **Bullet Craft**, **Calm Colors**, **Gear of Heroes**,
- Na przełomie 2019 i 2020 do sprzedaży na Nintendo Switch trafią pierwsze 4 gry – **Space Pioneer**, **Gravity Rider**, **Pocket Mini Golf** i **Sheep Patrol**,

Na 15 listopada zostało zwołane Walne Zgromadzenie Obligatariuszy proponując posiadaczom Obligacji kilka alternatywnych rozwiązań:

- dokonanie konwersji części Obligacji na akcje Emitenta (wcześniejszy wykup części Obligacji i emisja akcji na rzecz Obligatariuszy).
- przedłużenie terminu wykonania zobowiązań z Obligacji (wcześniejszy wykup części Obligacji i emisja na rzecz dotychczasowych Obligatariuszy obligacji o terminie wykupu przypadającym po dniu wykupu Obligacji),
- wcześniejszy wykup części Obligacji;

Emitent zachęca wszystkich Obligatariuszy zainteresowanych udziałem w Zgromadzeniu do bezpośredniego kontaktu z Emitentem przed odbyciem Zgromadzenia na adres e-mail: obligacje@vividgames.com lub pod numerem telefonu **+48 883 357 865**.

ESPI

Raport za III kwartał 2019 roku