

Raport nr Wyniki za III kwartał 2017 roku

## Wyniki za III kwartał 2017 roku

2017-11-23

- Grupa Vivid Games S.A. wypracowała w ciągu III kwartałów 2017 roku **Przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi** na poziomie **13,8 mln PLN**, w tym przychody ze sprzedaży na poziomie **7,5 mln PLN**.
- Na I półrocze zapowiedziane są **premiery** gier Space Pioneer, Metal Fist i Gravity Rider.
- W listopadzie swoje **5 urodziny** obchodziła marka **Real Boxing**, pobrana dotychczas przez **53 miliony** użytkowników. Wygenerowała **45 mln PLN** przychodu.
- Grupa **zmniejszyła** w III kwartale 2017 roku poziom kosztów operacyjnych o **ponad 1 mln PLN** w stosunku do III kwartału 2016 roku.
- Środki pieniężne na koniec III kwartału 2017 roku kształtowały się na poziomie **11,1 mln PLN**.  
W porównaniu z analogicznym okresem 2016 roku nastąpił wzrost o ponad 188%, z poziomu 3,9 mln PLN.

[Skonsolidowany raport za III kwartał 2017 roku](#)

[Aktualny Factsheet](#)

[Prezentacja wynikowa za III kwartał 2017 r.](#)