

Raport nr Wyniki za I półrocze 2017 roku

# Wyniki za I półrocze 2017 roku

2017-09-26

- Grupa Vivid Games S.A. wypracowała w I półroczu 2017 roku przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi na poziomie 9,5 mln PLN, w tym przychody ze sprzedaży produktów na poziomie 5,0 mln PLN.
- Skonsolidowane Koszty działalności operacyjnej w I półroczu 2017 roku wyniosły 10 mln PLN i spadły o 22% w porównaniu do poziomu 12,7 mln PLN w analogicznym okresie 2016 r.
- Skonsolidowany zysk netto za II kwartał 2017 roku wyniósł 1,08 mln PLN.
- Liczba pobrań serii Real Boxing pobiła przekroczyła 50 mln.
- W IV kwartale planowane są największe tegoroczne premiery. Do sprzedaży trafią gry Space Pioneer oraz Metal Fist.
- W maju Grupa Vivid Games S.A. pozyskała 10,5 mln PLN z emisji obligacji. Obligacje zostały wprowadzone do obrotu na rynku Catalyst w dniu 31.08.2017 r..
- Do końca 2018 roku portfolio Vivid Games obejmować będzie 10 gier mobilnych free2play.

[Śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe](#)

[Sprawozdanie Zarządu z działalności Grupy w I półroczu 2017 roku](#)

[Prezentacja wynikowa za I półrocze 2017 roku](#)

[Aktualny Fact Sheet Vivid Games S.A.](#)