

**Liczba pobrań Gravity Rider przekroczyła 10 milionów.**

**Współpraca z platformą rozgrywek wieloosobowych Skillz Inc.**

**Liczba pobrań gier z serii gier Gravity Rider przekroczyła 10 milionów. Tylko od początku października gracze ściągnęli je blisko 2,5 miliona razy. We współpracy z firmą Skillz powstanie wersja gry dedykowana rozgrywkom wieloosobowym. Gravity Rider Zero trafi również na Nintendo Switch.**

W ramach współpracy z firmą Skillz, Inc. powstaje specjalna wersja gry, która opiera się wyłącznie na rozgrywkach wieloosobowych oraz platformie turniejowej Skillz. Premiera planowana jest na II kwartał 2020 roku.



Do tej pory gry Gravity Rider i Gravity Rider Zero trafiły do ponad 10 mln graczy, w samym IV kwartale było ich już blisko 2,5 mln. - *Marka Gravity Rider jest aktualnie drugą największą marką w naszym portfolio. Liczba pobrań Gravity Rider Zero rośnie dynamicznie. Od początku października było*

*to blisko 1,5 mln. Jest to wynik featuringów w sklepach oraz działań bezpośredniego pozyskiwania użytkowników. Gra otrzymuje wiele aktualizacji, jesteśmy zadowoleni z rosnących metryk - komentuje Remigiusz Kościelny, prezes Vivid Games. Bardzo cieszy mnie również współpraca z firmą Skillz, liderem rozwiązań turniejowych w grach mobilnych. Jestem przekonany, iż sprawdzony gameplay Gravity Rider w połączeniu z turniejami i możliwością synchronicznych rozgrywek wieloosobowych wniesie grę na znacznie wyższy poziom - kontynuuje Kościelny.*

W I kwartale 2020 roku, gra trafi również na platformę Nintendo Switch w cenie \$9.99, produkcją i publikacją zajmuje się QubicGames.

Video trailer: <https://tinyurl.com/tcfo3x3>

Skillz: <http://www.skillz.com>

\*\*\*

## O VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Największym sukcesem Spółki jest Real Boxing, który jest najlepszą serią bokserską dostępną na platformach mobilnych. Studio zostało uznane za swoje osiągnięcia tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało też nagrodę „Best Polish Game of the Year”, oraz prestiżowe wyróżnienie Apple Editors’ Choice. Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy i Warszawie.

Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie [www.vividgames.com](http://www.vividgames.com).

## KONTAKT IR:

**Tomasz Muchalski**

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl