



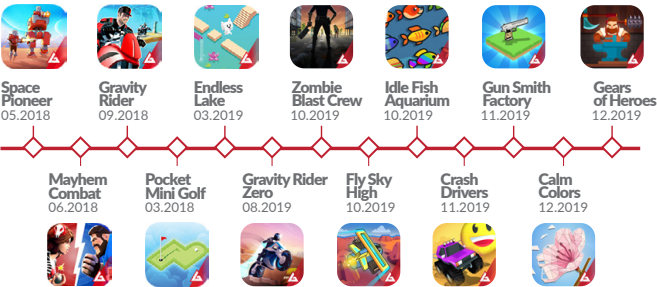
## VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzymy i dostarczamy na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Naszym największym sukcesem jest Real Boxing - najlepsza seria bokserska na platformach mobilnych.

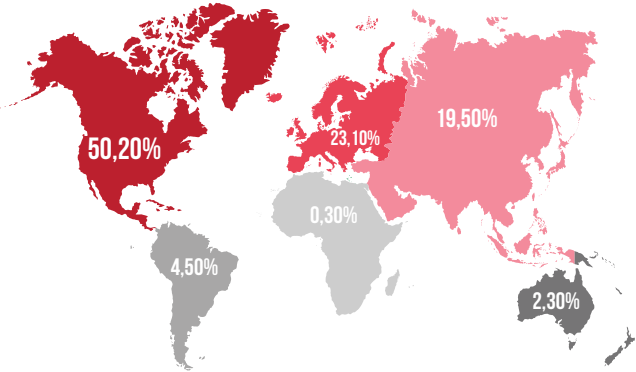
Jesteśmy Studiem w którym koncentrujemy się na misji tworzenia szalenie wciągających, wizualnie wybitnych gier mobilnych, które łączą graczy w chwilach rozrywki. Podejmujemy kreatywne wyzwania, celujemy wysoko i dążymy do perfekcji. Naszą wizją jest bycie światowej klasy studium developerskim z docenionymi i odnoszącymi komercyjne sukcesy tytułami.

Naszą strategią jest budowa portfolio wysoko dochodowych gier mobilnych dla segmentów mid-core i casual.

### PREMIERY 2018-2019



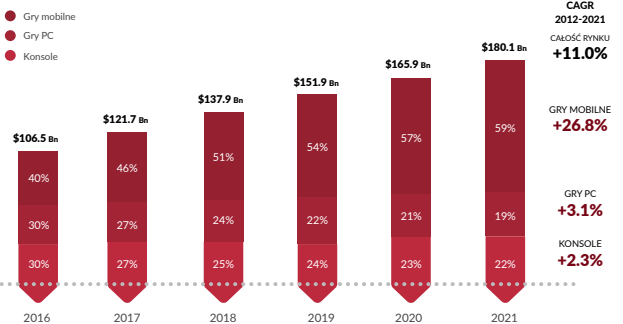
### GEOGRAFIA SPRZEDAŻY H1 2019



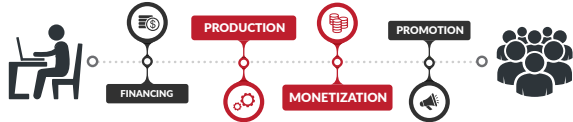
### RYNEK GIER KOMPUTEROWYCH

#### GLOBALNY RYNEK GIER WIDEO W LATACH 2016-2021

PROGNOZY Z PODZIAŁEM NA SEGMENT 2016-2021 ZE SKUMULOWANYM ROCZNYM WSKAZNIKIEM WZROSTU



### PROGRAM WYDAWNICZY



Program wydawniczy skupia się na akwizycji jakościowych gier mobilnych zewnętrznych producentów. Celem programu jest dynamiczny rozwój portfolio grupy, dywersyfikacja produktów, wzrost przychodów i zysku operacyjnego, a także zmniejszenie kosztu pozyskania użytkowników. W ramach platformy wydawniczej producenci gier uzyskują dostęp do know-how, autorskich technologii, jak również skuteczną promocję i monetyzację.

### MARKA REAL BOXING®

63 MLN PLN  
PRZYCHODÓW

70 MLN  
POBRAŃ

ŚWIATOWEJ KLASY IP  
CREED™, ROCKY™  
MANNY PACQUIAO

1

**LICZNE NAGRODY I WYRÓŻNIENIA**

M. IN. APPSTORE EDITOR'S CHOICE, POCKET GAMER AWARD,  
ANDROID QUALITY INDEX, BEST APP EVER

### ATUTY I PODSTAWY ROZWOJU

- ▶ Działalność grupy w najszybciej rosnącym sektorze rynku gier o wartości \$180,1 mld\*.
- ▶ Rozpoznawalność marki Real Boxing® na całym świecie.
- ▶ Globalna, w 100% cyfrowa sprzedaż eliminująca dodatkowe koszty tworzenia nośników.
- ▶ Wysoki potencjał komercyjny modelu biznesowego free-to-play.
- ▶ Blisko 3 mld aktywnych użytkowników gier mobilnych.
- ▶ Wysoki potencjał komercyjny Quasu, unikalnej w skali świata platformy do automatyzacji testów gier mobilnych.
- ▶ Efektywna komercjalizacja powiększającego się portfolio gier w zakresie kanałów dystrybucji i platform sprzętowych w tym Nintendo Switch oraz PC

\*Newzoo

## ZARZĄD



**Remigiusz Koscielny (Prezes Zarządu)** – doświadczony przedsiębiorca, entuzjasta technologii oraz mentor, obecny w branży gier komputerowych od 16 lat. Współzałożyciel Vivid Games S.A., którą rozbudował od zera do Spółki Akcyjnej o milionowych obrotach i międzynarodowym uznaniu. Remigiusz odpowiedzialny jest za kreatywny nadzór nad portfolio gier, marketing produktów oraz relacje inwestorskie.



**Jarosław Wojczakowski (Wiceprezes Zarządu, COO)** – jeden z najbardziej utalentowanych programistów w Polsce, laureat międzynarodowych konkursów w branży gier komputerowych od 15 lat. Współzałożyciel Vivid Games. W spółce odpowiedzialny za nadzór merytoryczny nad pracami zespołu deweloperskiego jak również koordynację i nadzór procesów grupy.

## REALIZACJA STRATEGII NA LATA 2018-2020

Grupa kapitałowa realizuje cele strategiczne określone w ogłoszonej przed rokiem strategii (Raport bieżący nr 35/2018). W jej ramach prowadzone są szeroko zakrojone działania wspierające i towarzyszące.

Do działań podejmowanych w ostatnich miesiącach i planowanych do realizacji w najbliższym czasie zaliczyć należy przede wszystkim:

1. Produkcja i publikacja gier mobilnych free-to-play.
2. Dystrybucja gier na Nintendo Switch oraz PC w ramach dywersyfikacji kanałów i platform.
3. Rozwój nowych linii biznesowych.
4. Maksymalizacja metryk monetaryzacyjnych.
5. Intensyfikacja działań marketingowych.

## QUASU – PLATFORMA AUTOMATYZACJI TESTÓW

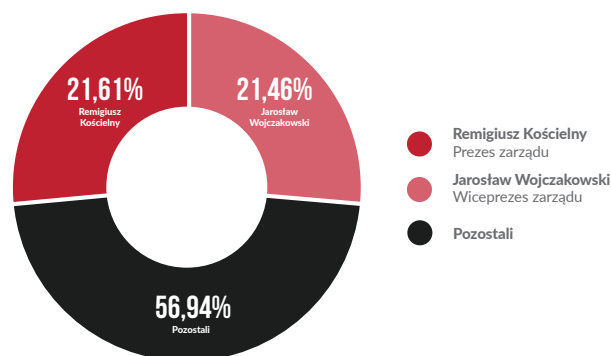
**QUASU**  
GAME TESTING AUTOMATION

Quasu to autorska, innowacyjna w skali świata platforma automatyzacji testów gier. Umożliwia ona wykonywanie

testów m.in. w zakresie stabilności, wydajności, kompatybilności, funkcjonalnych w czasie rzeczywistym na fizycznych urządzeniach iOS oraz Android. Zapewnia ona wzrost wydajności testów gier mobilnych, dostarczając szczegółowe raporty, co wpływa na podniesienie jakości gier, a z drugiej strony obniżenie kosztów związanych z QA.

Więcej informacji na temat Quasu dostępnych jest pod adresem: <http://www.quasu.io>

## AKCJONARIAT



## PODSTAWOWE DANE FINANSOWE 2014 - 1H2019

	2014	2015	2016	2017	2018	1H 2019
<b>Przychody ze sprzedaży</b>	<b>13 687,76</b>	<b>17 316,15</b>	<b>22 753,23</b>	<b>17 654,96</b>	<b>17 486,56</b>	<b>8 335,95</b>
dynamika r-d-r	83,7%	26,5%	31,4%			
<b>EBITDA</b>	<b>2 980,33</b>	<b>1 359,77</b>	<b>7 432,18</b>	<b>5 012,68</b>	<b>1 873,27</b>	<b>2 078,46</b>
dynamika r-d-r			46,6%			
<b>Zysk operacyjny</b>	<b>1 102,17</b>	<b>-1 024,42</b>	<b>3 414,26</b>	<b>797,79</b>	<b>4 426,88</b>	<b>-351,36</b>
dynamika r-d-r	143,7%		3,3%			
<b>Zysk netto</b>	<b>670,62</b>	<b>7 587,49</b>	<b>2 995,95</b>	<b>- 6 516,43</b>	<b>-5 448,87</b>	<b>-982,15</b>
dynamika r-d-r	124,0%	1031,4%	60,5%	60,5%		
Suma bilansowa	14 036,70	39 571,66	41 436,76	42 066,20	34 686,42	36 910,78
Aktywa trwałe	9 447,08	26 346,92	33 051,39	31 332,92	31 203,28	32 791,77
Aktywa obrotowe, w tym:	4 589,62	13 224,74	8 385,37	10 733,28	3 483,14	4 119,01
środkami pieniężnymi	1 556,07	10 191,84	5 584,64	8 200,50	1 813,19	2 609,63
Kapitał własny	3 587,71	20 817,13	24 586,64	19 286,36	15 692,55	14 845,35
Zobowiązania długoterminowe	2 332,22	5 638,27	6 396,84	14 351,02	15 257,8	8 481,1
Zobowiązania krótkoterminowe	8 116,77	13 116,26	10 453,28	8 428,82	3 736,07	13 584,33
Przepływy pieniężne z działalności operacyjnej	4 818,28	5 629,85	2 797,75	3 137,51	4 612,39	2 159,47

Dane podlegały audytowi lub przeglądowi przez Biegłego Rewidenta  
Źródło: Skonsolidowane Sprawozdanie Finansowe Grupy Kapitałowej Vivid Games S.A.

Dane w tys. zł

## KONTAKT IR:

**TOMASZ MUCHALSKI**  
IR MANAGER  
E-MAIL:  
TOMASZ.MUCHALSKI@VIVIDGAMES.COM  
+48 504 212 463

**AGNIESZKA LORBECKA**  
IR SPECIALIST  
E-MAIL:  
AGNIESZKA.LORBECKA@VIVIDGAMES.COM  
+48 883 321 067



**VIVID GAMES**  
HEADQUARTERS  
GDANSKA 160  
85674 BYDGOSZCZ  
POLAND

**VIVID GAMES**  
WARSAW OFFICE  
WAWELSKA 78/10  
02-034 WARSZAWA  
POLAND