

Kolejne dwa tytuły hyper-casual w testach.

Pocket Mini Golf znalazł uznanie wśród graczy z Chin.

Pocket Mini Golf, pierwsza gra w programie wydawniczym gier hyper-casual dotarła na 3 miejsce listy najchętniej pobieranych gier sportowych w Chinach. Portal *Spiegel* ogłosił grę aplikacją tygodnia podkreślając przyjemność z prostej lecz angażującej rozgrywki. W tym tygodniu do fazy soft-launch trafią kolejne dwa tytuły, a 28 marca odbędzie się premiera *Endless Lake*.

- *Tytuł wykazuje duży potencjał. Kluczowe dla jego komercyjnego sukcesu jest pozyskanie dużej liczby użytkowników i zatrzymanie ich jak najdłużej w grze. I właśnie na tym się skupiamy* – podkreśla Maciej Byczyński zajmujący się w Vivid Games programem gier hyper-casual. *Pocket Mini Golf* trafił do sklepów Apple App Store i Google Play w ubiegłym tygodniu. Gra będąca symulatorem mini golfa to ponad 50 poziomów o różnorodnej trudności w estetycznej oprawie graficznej.

- *Tak jak inne tytuły hyper-casual, Pocket Mini Golf monetyzuje się poprzez wyświetlanie formatów reklamowych. Tego rodzaju monetyzacja zawsze była naszą mocną stroną i zamierzamy ją jeszcze bardziej eksploatować. Równolegle pracujemy nad monetyzacją mikropłatności w tytułach mid-core*– podkreśla Remigiusz Kościelny, prezes Vivid Games. Oczekiwany przez graczy tryb multiplayer trafił do graczy na całym świecie 12 marca. – *Mogę tylko powiedzieć, że napływające dane z aktualizacji PvP w Space Pioneer pokazują znaczny wzrost metryk zaangażowania graczy*- podsumowuje prezes.

Vivid Games intensywnie pracuje nad rozwojem portfolio. Do fazy soft launch trafią w tym tygodniu dwa kolejne tytuły hyper-casual - *Skyward dash* i *Slider Road*. Obok zapowiedzianej na koniec marca premiery hyper-casualowej gry *Endless Lake*, spółka zapowiedziała również pierwszą z tegorocznych premier z segmentu mid-core. *Zombie Blast Crew* będący spin-offem *Space Pioneer* trafi do globalnej dystrybucji już w III kwartale tego roku.

YouTube – gry hyper-casual: <https://youtu.be/NFWQfLUrJk8>

O VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Największym sukcesem Spółki jest Real Boxing, który jest najlepszą serią bokserską dostępną na platformach mobilnych. Studio zostało uznane za swoje osiągnięcia tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało też nagrodę „Best Polish Game of the Year”, oraz prestiżowe wyróżnienie Apple Editors’ Choice. Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy i Warszawie. Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie www.vividgames.com.

KONTAKT:

Tomasz Muchalski

tel. 504 212 463



Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Marszałkowska 111, 00-102 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

t.muchalski@everestconsulting.pl