

Bydgoszcz, 05.03.2019 r.

Vivid Games zapowiada nową grę własnej produkcji.

Premiera *Zombie Blast Crew* już w III kwartale.

Zgodnie z wcześniejszymi zapowiedziami Vivid Games konsekwentnie rozszerza portfolio gier. *Zombie Blast Crew* to pierwsza z zapowiedzianych na ten rok dużych premier. Tytuł trafi do globalnej dystrybucji w III kwartale na platformach iOS oraz Android.

„*Zombie Blast Crew*” to strzelanina osadzona w realiach apokalipsy Zombie. Tytuł zaoferuje możliwość rozgrywki w trybach wieloosobowych i survivalowych, turnieje, listy rankingowe oraz kampanię jednoosobową. Do dyspozycji graczy będzie system klas postaci, szeroki wybór broni, wyposażenia oraz umiejętności z możliwością wielostopniowego ulepszania a także crafting.

*Produkcja *Zombie Blast Crew* jest znacznie szybsza i wielokrotnie tańsza w porównaniu z produkcją nowego, oryginalnego tytułu. Gra bazuje na sprawdzonych, dopracowywanych przez blisko rok mechanizmach monetyzacji i zawierać będzie rozwiązania zaimplementowane dotychczas w *Space Pioneer*. Nowa tematyka umożliwi dotarcie do szerszej grupy docelowej.* - komentuje Remigiusz Kościelny – Prezes Vivid Games.

Gra jest spin-offem wydanej w 2018 roku gry *Space Pioneer*, która do tej pory została pobrana blisko 3 mln razy, uzyskując od graczy bardzo wysokie oceny. Najnowsza i największa do tej pory aktualizacja, która trafi do sklepów 7 marca wprowadza m.in. dwa tryby wieloosobowe, klasy postaci oraz wiele nowej zawartości i ulepszeń.

*W 2018 roku gry z naszego portfolio trafiły do ponad 22 mln graczy. To dobry wynik, jednakże tegoroczne oczekiwania są znacznie wyższe – zarówno w zakresie ilości pobrań jak i monetyzacji. Spin-offy, takie jak *Zombie Blast Crew* umożliwiają zwiększenie zasięgu, dając jednocześnie pewność w zakresie monetyzacji, natomiast gry hyper-casual przy zachowaniu wysokiego potencjału komercyjnego umożliwiają szybkie testowanie wielu konceptów przy niewielkich inwestycjach na każdy z nich – podkreśla Kościelny.*



O VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Największym sukcesem Spółki jest Real Boxing, który jest najlepszą serią bokerską dostępną na platformach mobilnych. Studio zostało uznane za swoje osiągnięcia tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało też nagrodę „Best Polish Game of the Year”, oraz prestiżowe wyróżnienie Apple Editors’ Choice. Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy i Warszawie. Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie www.vividgames.com.

KONTAKT:

Tomasz Muchalski

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl