

Bydgoszcz, 1 czerwca 2018 r.

Debiut *Space Pioneer* w sklepie Apple App Store.

Premiera na platformie Android już 15 czerwca.

31 maja rozpoczęła się światowa promocja mobilnej gry *Space Pioneer* na platformie iOS. Jest to gra akcji-RPG osadzona w realiach Sci-Fi, oferująca nieskończenie długą kampanię dla jednego gracza, walki z bossami, rywalizację w trybach specjalnych, możliwości rozwoju postaci, uzbrojenia, ekwipunku, jak również bazy kosmicznej.

Jesteśmy zadowoleni z jakości którą dostarczyliśmy, co potwierdzają bardzo wysokie oceny graczy i pozytywne recenzje prasy. Poświęciliśmy mnóstwo czasu na dopracowanie gry, zapewnieniu angażującej rozgrywki jak również solidnych fundamentów, które posłużą nam w dalszym rozwoju tytułu. – podkreśla Grzegorz Brol, Product Owner.

Podobnie jak pozostałe tytuły w portfolio - *Space Pioneer* to gra w modelu biznesowym free-to-play, w którym Vivid Games specjalizuje się od kilku lat. Gry dostępne w tym modelu są nieustannie rozwijane i dostosowywane do wymagań graczy, z czasem umożliwiając coraz lepszą ich monetyzację. Dużą zaletą tego modelu jest bardzo wysoki globalny potencjał komercyjny oraz możliwość osiągnięcia stabilnych, wieloletnich przychodów ze sprzedaży.

Coraz większa liczba zróżnicowanych, dostępnych w coraz szerszej dystrybucji gier umożliwi nam dynamiczny wzrost przychodów oraz gwarantuje dywersyfikację portfela produktów. Koncentrujemy się na rozwoju kompetencji w zakresie mobilnych gier free-to-play i poszukiwaniu globalnego hitu, który umożliwi nam wykorzystanie pełni potencjału platform mobilnych – komentuje Remigiusz Kościelny, Prezes Vivid Games.

Jeszcze w czerwcu do sprzedaży trafi długo wyczekiwana bijatyka *Mayhem Combat*, a w sierpniu portfolio poszerzy się o futurystyczne wyścigi – *Gravity Rider*.

Gra w Apple App Store: <https://itunes.apple.com/pl/app/space-pioneer/id1204790625>

Trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=s3WhLfhLOSQ>

O VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Największym sukcesem Spółki jest *Real Boxing*, który jest najlepszą serią bokserską dostępną na platformach mobilnych. Studio zostało uznane za swoje osiągnięcia tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało też nagrodę „Best Polish Game of the Year”, oraz prestiżowe wyróżnienie Apple Editors’ Choice. Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy i Warszawie.

Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie www.vividgames.com.

KONTAKT:**Tomasz Muchalski**

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl