



**VIVID GAMES. EXCELLENCE IN DIGITAL.**

WYJAŚNIENIE KOREKTY RAPORTU KWARTALNEGO  
ZA I KWARTAŁ 2013 ROKU  
VIVID GAMES S.A.

Bydgoszcz, dnia 14 sierpnia 2013 roku

Zarząd VIVID GAMES S.A. (dalej: Vivid Games SA; Emitent) niniejszym przekazuje Korektę raportu kwartalnego za I kwartał 2013 roku. Korekty dokonano w tabeli 3.1. w pozycji Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi za okres 01.01.2013 - 31.03.2013. Dla porównania zmiany zostały zaznaczone na żółto.

---

### ZMIANA 1

**JEST: pkt. 3.1. strona 5 raportu kwartalnego:**

#### 3.1 Rachunek Zysków i Strat

Wybrane dane finansowe z Rachunku Zysków i Strat (w PLN)	Za okres:	
	01.01.2013 31.03.2013	01.01.2012 31.03.2012
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi	1.191.568,20	760.757,16

**POWINNO BYĆ: pkt. 3.1. strona 5 raportu kwartalnego:**

#### 3.1 Rachunek Zysków i Strat

Wybrane dane finansowe z Rachunku Zysków i Strat (w PLN)	Za okres:	
	01.01.2013 31.03.2013	01.01.2012 31.03.2012
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi	1.420.375,14	760.757,16

Wprowadzona powyższa korekta wynika ze zmian, jakie Emitent zdecydował się zastosować w sposobie fakturowania przychodów ze sprzedaży produktów począwszy od 1 stycznia 2013 r. i jaki ma być kontynuowany w kolejnych okresach 2013 roku.

#### **Wyjaśnienie:**

Dotychczas przyjętym sposobem fakturowania przychodów z obsługi dwóch kluczowych kontrahentów (iTunes i Google) był następujący sposób: 100% wartości sprzedaży (sprzedaż licencji kontrahentów) pomniejszane było o prowizję (prowizja z tytułu pośrednictwa), w wyniku czego 70% wartości sprzedaży licencji przez Vivid Games stanowiło kwotę faktury. Obecnie Emitent zdecydował, że faktury będą wystawiane wymienionym kontrahentom na 100% wartości sprzedaży licencji łącznie z prowizją (30%) przy czym prowizja ta znajdzie się w *Kosztach działalności operacyjnej* w pozycji *Usługi Obce* Rachunku Zysków i Strat.

---

Niniejsza zmiana nie wpływa na wynik finansowy netto Emitenta.

---

## ZMIANA 2

JEST: pkt 4, akapit 1, str. 6 raportu kwartalnego:

### **4. Czynniki i zdarzenia mające wpływ na osiągnięte przez Spółkę wyniki finansowe w I kwartale 2013 r. – komentarz Zarządu**

W I kwartale 2013 r. przychody Spółki wyniosły **1,19 mln PLN** i były większe o **56%** w stosunku do I kwartału roku 2012 (0,76 mln PLN). Wynik EBITDA wyniósł w I kwartale 2013 r. prawie 0,3 mln zł (wzrost o 1217% w relacji do I kwartału 2012 r.), a zysk netto 0,18 mln zł, wobec straty w analogicznym okresie roku ubiegłego.

POWINNO BYĆ: pkt 4 akapit 1, str. 6 raportu kwartalnego:

### **4. Czynniki i zdarzenia mające wpływ na osiągnięte przez Spółkę wyniki finansowe w I kwartale 2013 r. – komentarz Zarządu**

W I kwartale 2013 r. przychody Spółki wyniosły **1,42 mln PLN** i były większe o **87%** w stosunku do I kwartału roku 2012 (0,76 mln PLN). Wynik EBITDA wyniósł w I kwartale 2013 r. prawie 0,3 mln zł (wzrost o 1217% w relacji do I kwartału 2012 r.), a zysk netto 0,18 mln zł, wobec straty w analogicznym okresie roku ubiegłego.

---

Zarząd Vivid Games S.A. informuje, że pozostałe informacje i dane finansowe przedstawione w raporcie kwartalnym za I kwartał 2013 r. pozostają bez zmian.

W Załączniku 2 do raportu EBI Emitent przekazuje pełną treść raportu okresowego za I kwartał 2013 roku po korekcie.