



VIVIDGAMES
E X C E L L E N C E I N D I G I T A L

RAPORT KWARTALNY

ZA II KWARTAŁ 2013 ROKU

VIVID GAMES S.A.



VIVID GAMES. EXCELLENCE IN DIGITAL.

Bydgoszcz, dnia 14 sierpnia 2013 roku

VIVID GAMES UK
93-95 Gloucester Place
London W1U 6JQ
UNITED KINGDOM
+44 7889 778365

VIVID GAMES HQ
Słowackiego 1
85008 Bydgoszcz
POLAND
+48 52 3215728

VIVID GAMES LODZ
Orla 23/6
90317 Lodz
POLAND
+48 42 2071848



SPIS TREŚCI

1. PISMO ZARZĄDU	3
2. PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE	4
2.1 SKŁAD ZARZĄDU	5
2.2 SKŁAD RADY NADZORCZEJ	5
3. WYBRANE JEDNOSTKOWE DANE FINANSOWE SPÓŁKI	5
3.1 RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	5
3.2 BILANS	6
4. CZYNNIKI I ZDARZENIA MAJĄCE WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE PRZEZ SPÓŁKĘ WYNIKI FINANSOWE W II KWARTALE 2013 R. – KOMENTARZ ZARZĄDU	6
5. OPIS DZIAŁAŃ, JAKIE W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM PODEJMOWANE BYŁY W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI	7
6. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIELE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM	9
7. WSKAZANIE JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA NA OSTATNI DZIEŃ OKRESU OBJĘTEGO RAPORTEM KWARTALNYM	9
8. W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH – WSKAZANIE PRZYCZYŃ NIESPORZĄDZANIA TAKICH SPRAWOZDAŃ	9
9. INFORMACJA O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU	10
10. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE INFORMACJI ZAWARTYCH W NINIEJSZYM RAPORCIE	10

VIVID GAMES UK
93-95 Gloucester Place
London W1U 6JQ
UNITED KINGDOM
+44 7889 778365

VIVID GAMES HQ
Słowackiego 1
85008 Bydgoszcz
POLAND
+48 52 3215728

VIVID GAMES LODZ
Orla 23/6
90317 Lodz
POLAND
+48 42 2071848



1. Pismo Zarządu

Szanowni Akcjonariusze i Inwestorzy,

Zachęcamy do zapoznania się z jednostkowym raportem kwartalnym Spółki za II kwartał 2013 roku.

W tym okresie udało się nam wypracować aż 1,34 mln przychodów, co w ujęciu narastającym za całe pierwsze półrocze 2013 daje blisko 2,8 mln przychodu i 0,19 mln zysku netto. Są to zdecydowanie lepsze wyniki od ubiegłorocznych. Jest to tym bardziej istotne, iż w 100% zrealizowane w oparciu o sprzedaż własnych produktów, co potwierdza słuszność i sukces obranej przez nas strategii. Najistotniejszy wpływ na przychody w II kwartale br. miał flagowy tytuł Real Boxing. Dzięki wielu kampaniom promocyjnym oraz kolejnym aktualizacjom i usprawnieniom gra utrzymywała dobrą sprzedaż na platformie iOS oraz Android - na obu notując trend wzrastający. Dzięki swojej jakości oraz wielu nagrodom, m.in. Najlepszej Gry Sportowej Android, gra wzbudza coraz większe zainteresowanie na międzynarodowej arenie, co między innymi zaowocowało współpracą z największą niemiecką telewizją ProSiebenSat1. Zakończona została produkcja wersji dla konsoli PlayStation Vita, która przy współpracy firmy Sony trafi do sprzedaży pod koniec sierpnia br.

Ponadto w II kwartale br. rozpoczęliśmy prace nad kolejną super-produkcją realizowaną wspólnie z Platige Image, czołowym studiem animacji w Polsce. Premiera planowana jest na I kwartał 2014 roku. Do produkcji tego tytułu powołana została spółka celowa, której udziałowcem oprócz Vivid Games została także spółka Platige Image oraz fundusz Giza Polish Ventures.

W kolejnych okresach 2013 roku czekają nas zadania związane z promocją kluczowych dla Spółki marek, oraz znaczny wysiłek związany z produkcją nowej gry. Jesteśmy przekonani, iż dzięki zdobytemu doświadczeniu i światowemu rozpoznaniu w obu obszarach odniesiemy sukces.

W tym miejscu chcielibyśmy złożyć podziękowania wszystkim, którzy zdecydowali się nam zaufać i powierzyli Spółce swój kapitał.

W imieniu Zarządu

Remigiusz Kościelny
Prezes Zarządu

Jarosław Wojczakowski
Wiceprezes Zarządu



2. Podstawowe informacje o Spółce

Firma:	Vivid Games Spółka Akcyjna
Siedziba:	Bydgoszcz
Adres:	ul. Słowackiego 1, 85-008 Bydgoszcz
Telefon:	+48 52 3215728
Faks:	+48 52 5222130
Adres poczty elektronicznej:	info@vividgames.pl
Strona internetowa:	www.vividgames.pl
NIP:	9671338848
Regon:	340873302
KRS:	0000411156
Sąd rejestrowy:	Sąd Rejonowy w Bydgoszczy, XIII Wydział Gospodarczy KRS
Data rejestracji:	20 lutego 2012 r.

Vivid Games S.A. to jedno z najnowocześniejszych, niezależnych studiów deweloperskich w Europie. Spółka zajmuje się produkcją oraz publikowaniem najwyższej jakości gier na telefony Smartphone oraz konsole przenośne, które stanowią najbardziej dynamicznie rozwijający się sektor rynku gier komputerowych. Działalność pod marką Vivid Games prowadzona jest od 2006 r. W trakcie kilkuletniej obecności na rynku, Spółka zrealizowała blisko 200 różnorodnych projektów z przeznaczeniem na wiele platform sprzętowych.

Spółka jest licencjonowanym partnerem Sony, Apple oraz Nintendo, dzięki czemu ma możliwość projektowania i wydawania gier na konsole i urządzenia tych producentów (m.in. Apple iPhone, Apple iPad, Sony PlayStation 3, Sony PlayStation Portable, Sony PlayStation Vita). Oprócz tego Vivid Games tworzy gry na platformy otwarte, np. Android czy Blackberry.

W 2012 r. Spółka rozpoczęła realizację planu polegającego na intensyfikacji działań związanych z produkcją i dystrybucją własnych marek. W czerwcu 2012 r. odbył się debiut Spółki na alternatywnym systemie obrotu NewConnect prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. W ofercie prywatnej Spółka pozyskała blisko 3 mln zł. Jednym z głównych akcjonariuszy Spółki został fundusz Giza Polish Ventures, który posiada 19,8% akcji Spółki.

Siedziba Spółki zlokalizowana jest w Bydgoszczy, od października 2011 r. Spółka posiada drugie studio projektowe w Łodzi, a ponadto dysponuje oddziałem handlowym w Londynie.

Kapitał zakładowy wynosi obecnie 2 530 000 PLN i dzieli się na 16 500 000 akcji zwykłych na okaziciela serii A oraz 8 800 000 akcji zwykłych na okaziciela serii B, o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja.

VIVID GAMES UK
93-95 Gloucester Place
London W1U 6JQ
UNITED KINGDOM
+44 7889 778365

VIVID GAMES HQ
Słowackiego 1
85008 Bydgoszcz
POLAND
+48 52 3215728

VIVID GAMES LODZ
Orla 23/6
90317 Lodz
POLAND
+48 42 2071848



2.1 Skład Zarządu

Imię i Nazwisko	Funkcja	Data rozpoczęcia obecnej kadencji	Data zakończenia obecnej kadencji
Remigiusz Rudolf Kościelny	Prezes Zarządu	20 lutego 2012 r.	19 lutego 2017 r.
Jarosław Wojczakowski	Wiceprezes Zarządu	20 lutego 2012 r.	19 lutego 2017 r.

Tabela.1. Skład Zarządu na dzień 14.08.2013 r.

2.2 Skład Rady Nadzorczej

Imię i Nazwisko	Funkcja	Data rozpoczęcia obecnej kadencji	Data zakończenia obecnej kadencji
Marcin Duszyński	Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej	20 lutego 2012 r.	19 lutego 2017 r.
Piotr Szczeszek	Członek Rady Nadzorczej	20 lutego 2012 r.	19 lutego 2017 r.
Paul Bragiel	Członek Rady Nadzorczej	29 lutego 2012 r.	28 lutego 2017 r.
Tomasz Muchalski	Członek Rady Nadzorczej	29 lutego 2012 r.	28 lutego 2017 r.
Marek Borzestowski	Członek Rady Nadzorczej	3 października 2012 r.	2 października 2017 r.

Tabela.2. Skład Rady Nadzorczej na dzień 14.08.2013 r.

3. Wybrane jednostkowe dane finansowe Spółki

3.1 Rachunek Zysków i Strat

Wybrane dane finansowe z Rachunku Zysków i Strat (w PLN)	Za okres:			
	01.04.2013 30.06.2013	01.04.2012 30.06.2012	01.01.2013 30.06.2013	01.01.2012 30.06.2012
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi*	1.364.391,00	773.093,18	2.784.766,00	1.533.850,34
Zysk/strata ze sprzedaży	26.230,00	26.886,23	178.176,00	13.607,20

VIVID GAMES UK
93-95 Gloucester Place
London W1U 6JQ
UNITED KINGDOM
+44 7889 778365

VIVID GAMES HQ
Słowackiego 1
85008 Bydgoszcz
POLAND
+48 52 3215728

VIVID GAMES LODZ
Orla 23/6
90317 Lodz
POLAND
+48 42 2071848



Zysk/strata na działalności operacyjnej	26.270,00	26.886,23	245.623,00	13.607,20
Amortyzacja	40.217,00	-7.312,44	119.763,00	28.656,72
EBITDA**	66.487,00	19.573,79	365.386,00	42.263,92
Zysk brutto na działalności gospodarczej	20.076,00	18.967,07	239.787,00	-3.610,13
Zysk brutto	20.076,00	18.967,07	239.787,00	-3 610,13
Zysk netto	16.261,00	18.967,07	194.227,00	-3 610,13

* W tym zmiana stanu produktów

** EBITDA = zysk/ strata na działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

3.2 Bilans

Wybrane dane finansowe z Bilansu (w PLN)	Stan na dzień:	
	31.06.2013	31.06.2012
Aktywa trwałe	410.995,00	542.792,59
Rzeczowe aktywa trwałe	127.387,00	185.782,81
Należności długoterminowe	-	-
Aktywa obrotowe	5.384.421,00	4.236.181,06
Należności krótkoterminowe	1.326.324,00	795.672,87
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	475.565,00	2.178.821,71
Kapitał własny	5.245.756,00	4.671.095,89
Zobowiązania długoterminowe	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	549.660,00	107.877,76

4. Czynniki i zdarzenia mające wpływ na osiągnięte przez Spółkę wyniki finansowe w II kwartale 2013 r. – komentarz Zarządu

W II kwartale 2013 r. przychody Spółki wyniosły 1,36 mln PLN i były większe o ponad 76% w stosunku do II kwartału roku 2012 (0,77 mln PLN). Wynik EBITDA wyniósł w II kwartale 2013 r. ponad 66 tys. zł (ponad trzykrotny wzrost w porównaniu do II kwartału 2012 r.).

Do czynników, które miały najistotniejszy wpływ na wartość wygenerowanych przychodów ze sprzedaży w II kwartale 2013 r. zaliczyć należy przede wszystkim utrzymującą się na wysokim poziomie sprzedaż gry Real Boxing w kanale Apple AppStore oraz dobre wyniki

VIVID GAMES UK
93-95 Gloucester Place
London W1U 6JQ
UNITED KINGDOM
+44 7889 778365

VIVID GAMES HQ
Słowackiego 1
85008 Bydgoszcz
POLAND
+48 52 3215728

VIVID GAMES LODZ
Orla 23/6
90317 Lodz
POLAND
+48 42 2071848



sprzedaży tejże gry w kanale Google Play. Bardzo istotnym czynnikiem jest rosnący udział przychodów związanych z mikropłatnościami w grze Real Boxing osiągnięty dzięki licznym modyfikacjom i usprawnieniom.

Kwotę zysku netto obciążały w II kwartale 2013 r. przede wszystkim koszty usług obcych i wynagrodzeń m.in. w związku z produkcją wersji Real Boxing Vita.

Wartość aktywów obrotowych na dzień 30.06.2013 r. wzrosła w relacji do poprzedniego roku o ponad jedną czwartą, tj. do poziomu 5,4 mln PLN z 4,2 mln PLN na dzień 31.06.2012 r. Na zwiększenie zobowiązań krótkoterminowych do kwoty niemal 550 tys. PLN w omawianym okresie mają wpływ, podobnie jak w I kwartale br., m.in. zaliczki na poczet usług wykonanych dla odbiorców.

Przedstawione dane finansowe uwzględniają zmiany sposobu fakturowania opisane w korekcie do raportu kwartalnego za I kwartał 2013 roku.

5. Opis działań, jakie w okresie objętym raportem podejmowane były w obszarze rozwoju prowadzonej działalności

Zakończenie produkcji Real Boxing Vita i rozpoczęcie akcji promocyjnej

Zakończone zostały prace nad projektem Real Boxing dla platformy Sony PlayStation Vita, którego produkcja odbywa się we współpracy z Sony Computer Entertainment Europe Limited, o czym Emitent informował w raporcie bieżącym EBI nr 5/2013. Akcja promująca nowy produkt rozpoczęła się w czerwcu br. podczas targów E3 w Los Angeles oraz w Londynie gdzie przeprowadzone zostały zamknięte pokazy dla prasy. Kampania osiągnie największe nasilenie w okresie oficjalnej premiery, tj. w drugiej połowie sierpnia br., kiedy to gra prezentowana będzie na targach Gamescom na stoiskach firmy Sony oraz Vivid Games, jak również Pax Prime w Seattle.

Powołanie z udziałem Emitenta spółki celowej.

W dniu 01.07.2013 r. zawiązana została spółka celowa pod firmą Vivid Games Spółka Akcyjna Spółka Komandytowo Akcyjna¹ z kapitałem zakładowym 100.000 PLN. Emitent informował o tym fakcie w raporcie bieżącym EBI nr 18/2013. Vivid Games S.A. objęła 34,8% udziału w nowo-powołanym podmiocie. Pozostałymi akcjonariuszami w spółce celowej zostały: Platige Image S.A (40,0% udziału) i GPV I Spółka z o.o. komandytowo akcyjna (25,2% udziału). Vivid Games Spółka Akcyjna S.K.A. z siedzibą w Bydgoszczy będzie działała w charakterze spółki celowej, powołanej do produkcji zaawansowanej wizualnie i technologicznie gry mobilnej wysokiej jakości. W projekcie tym czołowe w Polsce studio animacji w Polsce Platige Image

¹ Na dzień raportu podmiot nie został jeszcze zarejestrowany w KRS.



S.A. będzie odpowiedzialne za koncepcję wizualną i produkcję materiałów graficznych, natomiast Vivid Games S.A. odpowiedzialne będzie za kompleksowe przygotowanie gry, której premiera przewidziana jest na I kwartał 2014 roku. Produkt będzie dostępny w tym samym czasie w wersjach na wszystkie najważniejsze systemy mobilne.

Real Boxing Polską Grą Roku podczas Digital Dragons

Real Boxing został wyróżniony tytułem Najlepszej Polskiej Gry 2012 Roku konkursu Digital Dragons, konferencji odbywającej się w Krakowie w dniach 19-20 kwietnia 2013 roku. Gra otrzymała również tytuł Najlepszej Gry Mobilnej konkursu Mobile Trend Awards podczas konferencji w Krakowie w dniach 21-22 lutego 2013 roku, oraz nominację do Najlepszej Gry Sportowej Android Wszeczasów konkursu „Best App Ever Awards”.

Zawarcie umowy na promocję oraz rozpoczęcie dystrybucji specjalnej wersji gry Real Boxing™

Dnia 17 czerwca 2013 r. Emitent podpisał ze spółką ProSiebenSat.1 Games GmbH z siedzibą w Niemczech, umowę, której przedmiotem jest przygotowanie oraz realizacja kampanii promocyjnej gry Real Boxing™ w specjalnej wersji "RAN Real Boxing by Felix Strum" na terytorium Niemiec, Austrii oraz Szwajcarii. Umowa zawarta została na 2 lata z możliwością przedłużenia. Gra Real Boxing™ promowana będzie w formie reklam w trakcie gal bokserskich "Felix Strum Fight Night" transmitowanych w telewizjach oraz kanałach medialnych i społecznościowych należących do grupy Pro Sieben Sat.1, która jest jedną z największych komercyjnych stacji telewizyjnych w Niemczech. Umowa jest istotna ze względu na zaangażowanie przez Partnera znacznych nakładów w kampanię promocyjną. Rynek niemiecki jest jednym z największych rynków sprzedaży produktów Spółki. Gra trafiła do dystrybucji w modelu Free To Play pod koniec czerwca 2013 r.

Real Boxing™ dostępny w kanale sprzedaży Samsung Apps

Dnia 4 czerwca 2013 r. flagowy produkt Vivid Games S.A. – Real Boxing™ udostępniony został w sklepie Samsung Apps w dedykowanej wersji na urządzenia Samsung, w tym na najnowszy smartpho – Samsung Galaxy S4.

Wprowadzenie do sprzedaży gry FIM Speedway GP 2013 na systemy iOS oraz Android

Dnia 11 kwietnia 2013 roku do sprzedaży w kanale Apple AppStore, Google Play oraz Amazon weszła gra FIM Speedway GP 2013. Oparta jest ona na oficjalnej licencji FIM (Federation Internationale de Motocyclisme) oraz zawiera branding firmy Monster, producenta napojów energetycznych. Tytuł promowany jest w oficjalnych kanałach podczas wszystkich turniejów cyklu na całym świecie.

VIVID GAMES UK
93-95 Gloucester Place
London W1U 6JQ
UNITED KINGDOM
+44 7889 778365

VIVID GAMES HQ
Słowackiego 1
85008 Bydgoszcz
POLAND
+48 52 3215728

VIVID GAMES LODZ
Orla 23/6
90317 Lodz
POLAND
+48 42 2071848



6. Stanowisko Zarządu odnośnie do możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym

Emitent nie publikował prognoz na rok 2013.

7. Wskazanie jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej emitenta na ostatni dzień okresu objętego raportem kwartalnym

W skład grupy kapitałowej Emitenta wchodzi spółka zależna Vivid Games Ltd. z siedzibą w Londynie, w której Vivid Games S.A. posiada 100% udziałów.

8. W przypadku gdy emitent tworzy grupę kapitałową i nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych – wskazanie przyczyn niesporządzania takich sprawozdań

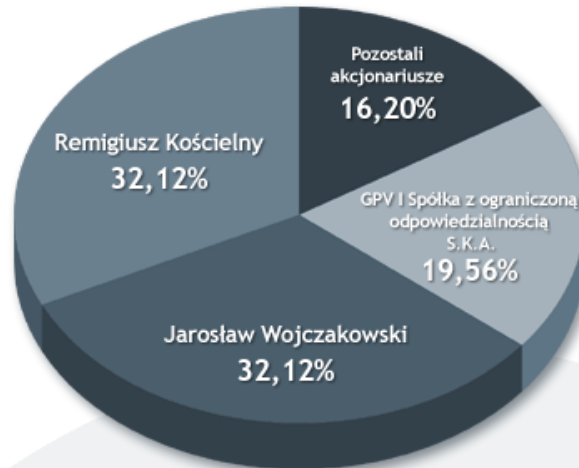
Na podstawie art.58 ustawy o rachunkowości Zarząd stwierdza, iż Vivid Games SA nie ma obowiązku sporządzania sprawozdania skonsolidowanego, gdyż dane finansowe jednostki zależnej (Vivid Games Ltd. z siedzibą w Londynie) są nieistotne dla realizacji obowiązku określonego w art.4 ust.1 ustawy.

Działalność operacyjna spółki zależnej polega na pośredniczeniu w przedmiocie dystrybucji licencji gier mobilnych dla spółki dominującej, w związku z czym jej przychody zrównane są ze sprzedażą wykazaną dla tego podmiotu w spółce dominującej. Spółka zależna nie wykazuje zysku z tytułu omawianych transakcji, a dodatkowe koszty ponoszone przez spółkę zależną są marginalne.

Spółka nie sporządza sprawozdania skonsolidowanego również na podstawie art.56 ustawy o rachunkowości ponieważ:

- łączne średnioroczne zatrudnienie w przeliczeniu na pełne etaty nie przekroczyło 250 osób,
- łączna suma bilansowa w walucie polskiej nie przekracza 7.500.00 euro
- łączne przychody netto ze sprzedaży produktów i towarów oraz operacji finansowych w walucie polskiej nie przekroczyły równowartości 15.000.000,00 euro.”

9. Informacja o strukturze akcjonariatu emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień sporządzenia raportu, co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu



Wykres .1. Struktura akcjonariatu Emitenta na dzień 14.08.2013 r.

Akcjonariusz	Seria	Liczba akcji	Proc. akcji	Liczba głosów	Proc. Głosów
Remigiusz Rudolf Kościelny	A	8 126 250	32,12%	8 126 250	32,12%
Jarosław Wojczakowski	A	8 126 250	32,12%	8 126 250	32,12%
GPV I Sp. z o.o. S.K.A	B	4 949 175	19,56%	4 949 175	19,56%
Pozostali	B	4 098 325	16,20%	4 098 325	16,20%
łącznie	A i B	25 300 000	100,00%	25 300 000	100,00%

Tabela.3. Akcjonariusze posiadający, na dzień 14.08.2013 r., co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu.

10. Oświadczenie Zarządu dotyczące informacji zawartych w niniejszym raporcie

Zarząd Vivid Games S.A. oświadcza, że według jego najlepszej wiedzy, przedstawione w Raporcie wybrane dane finansowe Spółki za II kwartał 2013 roku i dane porównywalne za II kwartał 2012 roku oraz dane narastająco za dwa pierwsze kwartały 2012 i 2013 r. sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę oraz, że informacje dotyczące działalności Spółki w okresie objętym raportem przedstawiają prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji Vivid Games S.A.



W imieniu Zarządu

Remigiusz Kościelny
Prezes Zarządu

Jarosław Wojczakowski
Wiceprezes Zarządu

