

Bydgoszcz, 13 kwietnia 2015 r.

## **Vivid Games podpisał umowę o współpracy z Flexion.**

### **Real Boxing w 9 nowych kanałach sprzedaży.**

**Dzięki porozumieniu o współpracy z Flexion, Real Boxing w wersji na Android trafi do 9 nowych kanałów sprzedaży, m.in. tak popularnych jak Yandex czy Samsung Galaxy Apps. To kolejna po KDDI i Beijing Autothink Technology umowa, która w znaczący sposób zwiększa dostępność portfolio spółki wśród potencjalnych użytkowników.**

*- Cały czas pracujemy nad poszerzeniem kanałów sprzedaży dla Real Boxing i przygotowanie dobrych fundamentów pod premierę Real Boxing 2. Od jakiegoś czasu informowaliśmy rynek, że jesteśmy w trakcie negocjacji wielu umów i ostatni miesiąc to efekt naszej wcześniejszej pracy. Jestem przekonany, że wkrótce będziemy mogli zaanonsować kolejne, jeszcze bardziej ciekawe partnerstwa- zapowiada Remigiusz Kościelny, prezes Vivid Games.*

Flexion uruchomił i rozwija swój autorski ekosystem dla gier na urządzenia z systemem Android. Dzięki unikalnemu rozwiązaniu- Android Wrapper umożliwia automatyczną integrację nowych funkcji w grach bez konieczności dodatkowego zaangażowania producenta. Dostosowuje również gry do zmian w sklepach i kanałach sprzedaży. Technologie Flexion pozwalają również na zwiększenie konwersji i monetyzacji gier, a zwłaszcza dotarcie do kanałów sprzedaży, do których indywidualne dotarcie developera byłoby niemożliwe lub wymagało znacznych inwestycji w nowe technologie.

## **O SPÓŁCE:**

Vivid Games S.A. działa na rynku gier od 2006 r. Jest jednym z najnowocześniejszych, niezależnych producentów najwyższej jakości gier na telefony Smartphone w Europie. Najważniejszym tytułem w dorobku firmy jest Real Boxing, który trafił do blisko 20 mln odbiorców. W połowie 2014 roku miała miejsce premiera kolejnej dużej marki- Godfire: Rise of Prometheus. W czerwcu 2012 r. Vivid Games S.A. z powodzeniem zadebiutował na rynku NewConnect. W 2014 r. przy przychodach ze sprzedaży na poziomie 14,9 mln zł (wzrost o 85%), spółka wypracowała 2,7 mln zł zysku netto (wzrost o 268%). Wskaźnik EBITDA wyniósł 3,9 mln zł.

## **KONTAKT:**

**Remigiusz Kościelny** - prezes zarządu,

## **VIVID GAMES S.A.**

ul. Gdanska 160, 85-674 Bydgoszcz, Poland

info@vividgames.com t. +48 52 3215728  
www.vividgames.com f. +48 52 5222130



tel. 52 3215728

[remigiusz.koscielny@vividgames.com](mailto:remigiusz.koscielny@vividgames.com)

**Tomasz Muchalski**

tel. 504 212 463

[t.muchalski@everestconsulting.pl](mailto:t.muchalski@everestconsulting.pl)

**VIVID GAMES S.A.**

ul. Gdanska 160, 85-674 Bydgoszcz, Poland

[info@vividgames.com](mailto:info@vividgames.com) t. +48 52 3215728  
[www.vividgames.com](http://www.vividgames.com) f. +48 52 5222130