

Bydgoszcz, 26 czerwca 2015 r.

Premiera Real Boxing na PC w Korei

Od dzisiaj Real Boxing dostępny jest dla posiadaczy komputerów PC w Korei. Gra dystrybuowana jest za pomocą sieci sprzedaży firmy SKT, co jest następstwem ramowej umowy o współpracy podpisanej z firmą Ubitus.

SKT to operator sieci komórkowej, wchodzący w skład jednego z największych koreańskich czeboli. – *Gra sprzedawana będzie na zasadzie subskrypcji, bo ten model sprzedaży jest w Korei bardzo popularny. Użytkownik będzie mógł wykupić dostęp do Real Boxing na 3, 7 i 30 dni*- tłumaczy Remigiusz Kościelny, prezes Vivid Games.

W Korei gra pojawi się w dystrybucji również poprzez firmy LG U plus oraz KT Corporation. Ta pierwsza powstała z połączenia LG Telecom, LG Dacom i LG Powercomm i jest największym dostawcą usług telekomunikacyjnych oraz pierwszym w kraju operatorem 4G LTE. KT Corporation to największy w Korei operator komórkowy.

Przypomnijmy, że dzięki ramowej umowie o współpracy z tajwańską firmą Ubitus, Real Boxing w wersji PC trafi także do sieci sprzedaży azjatyckiego partnera na terenie Chin, Tajlandii, Tajwanu i Hong Kongu. W Chinach będzie dostępny m.in. w portalu Alibaba.com.

Specjalnie z myślą o rynkach azjatyckich Vivid Games przygotował dedykowaną, zmodyfikowaną wersję Real Boxing dla użytkowników komputerów PC w Azji. Wykorzystuje ona nowoczesną technologię streamingu, która za pomocą „chmury” umożliwia strumieniowe przesyłanie multimedialnych treści do komputerów i urządzeń multimedialnych znajdujących się w domu.

VIVID GAMES S.A.

ul. Gdanska 160, 85-674 Bydgoszcz, Poland

info@vividgames.com t. +48 52 3215728
www.vividgames.com f. +48 52 5222130

O SPÓŁCE:

Vivid Games S.A. działa na rynku gier od 2006 r. Jest jednym z najnowocześniejszych, niezależnych producentów najwyższej jakości gier na telefony Smartphone w Europie. Najważniejszym tytułem w dorobku firmy jest Real Boxing, który trafił do blisko 20 mln odbiorców. W połowie 2014 roku miała miejsce premiera kolejnej dużej marki- Godfire: Rise of Prometheus. W czerwcu 2012 r. Vivid Games S.A. z powodzeniem zadebiutował na rynku NewConnect. W 2014 r. przy przychodach ze sprzedaży na poziomie 14,9 mln zł (wzrost o 85%), spółka wypracowała 2,7 mln zł zysku netto (wzrost o 268%). Wskaźnik EBITDA wyniósł 3,9 mln zł.

KONTAKT:

Remigiusz Kościelny - prezes zarządu,
tel. 52 3215728
remigiusz.koscielny@vividgames.com

Tomasz Muchalski
tel. 504 212 463
t.muchalski@everestconsulting.pl

VIVID GAMES S.A.

ul. Gdanska 160, 85-674 Bydgoszcz, Poland

info@vividgames.com t. +48 52 3215728
www.vividgames.com f. +48 52 5222130