Bydgoszcz, 6 grudnia 2016

Czwarty tytuł w portfolio wydawniczym Vivid Games na 2017 rok.

Vivid Games o krok od zamknięcia przygotowań do wydania 5 nowych tytułów w 2017 roku.

Outer Pioneer, gra z gatunku space shooter z elementami RPG dołącza do portfolio wydawniczego Vivid Games. Będzie to czwarta premiera planowana na rok 2017. Tytuł wyjdzie na platformy iOS i Android pod koniec przyszłego roku.

Przypomnijmy, że bydgoski deweloper Vivid Games w swojej strategii zapowiedział wydanie przynajmniej 5 nowych tytułów w nadchodzącym roku. Obok Metal Fist (premiera w 1 kw.), Highway Getaway (premiera w 1 kw.) oraz Real Boxing Manny Pacquiao (premiera w 2 kw.) studio będzie współprodukować grę Outer Pioneer od brytyjskiego producenta Game Odyssey.

„*Outer Pioneer to udane połączenie popularnych elementów sprawdzonych gatunków, wyróżniające się wyjątkowym klimatem świata przedstawionego. Wierzymy, że będzie to unikatowe doświadczenie, które przyciągnie miliony fanów.*” – komentuje Krzysztof Kusak, business development manager w Vivid Games.

Outer Pioneer to gra free-to-play kierowana do graczy mid-core i hard-core, cechująca się balansem sprawdzonych gatunków takich jak elementy RPG, tower defense i space shooter. Tytuł zaoferuje doświadczenie kosmicznej eksploracji przez wyszukany dobór szaty graficznej i udźwiękowienia. Przed graczami zostaną postawione liczne zadania, w tym rozpoznanie terenu, obrona własnego terytorium i podbój ziem przeciwników. Silny aspekt rywalizacyjny oparty na rozgrywce player vs. player będzie motywować do rozwoju postaci, rozbudowy inwentury i kolekcjonowania przedmiotów, które umożliwią wzmocnienie pozycji gracza. Oprócz trybu podstawowego gra będzie przyciągać m.in. misjami dziennymi, dziennymi i tygodniowymi eventami specjalnymi, zestawem osiągnięć, tablicą wyników i mechanizmami społecznościowymi.

„To nasze drugie podejście do gry osadzonej w uniwersum kosmicznym, które obecnie jest bardzo popularne. W połączeniu z pozostałymi walorami i potencjałem, tytuł powinien nam zapewnić udane zamknięcie realizacji planu wydawniczego na 2017 rok.” – kwituje Remigiusz Kościelny, prezes Vivid Games.