



## VIVID GAMES

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzymy i dostarczamy na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Naszym największym sukcesem jest Real Boxing- najlepsza seria bokserska na platformach mobilnych.

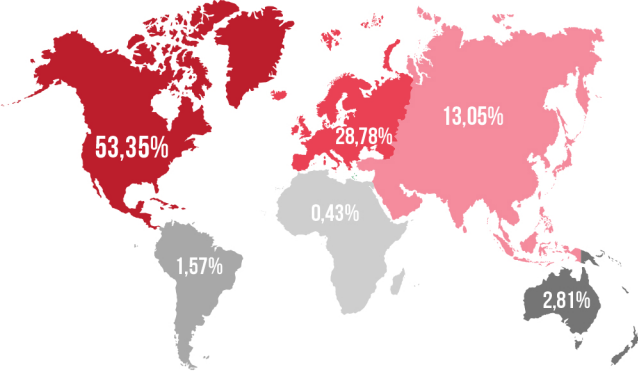
Jesteśmy studiem, w którym 80 osób koncentruje się na **misji tworzenia szalenie wciągających, wizualnie wybitnych gier mobilnych, które łączą graczy w chwilach rozrywki**. Podejmujemy kreatywne wyzwania, celujemy wysoko i dążymy do perfekcji. **Naszą wizją jest bycie światowej klasy studium developerskim z docenionymi i odnoszącymi komercyjne sukcesy tytułami.**

Naszą strategią jest budowa portfolio wysoko dochodowych gier mobilnych, które będziemy dostarczać na światowy rynek.

### PORTFOLIO GIER



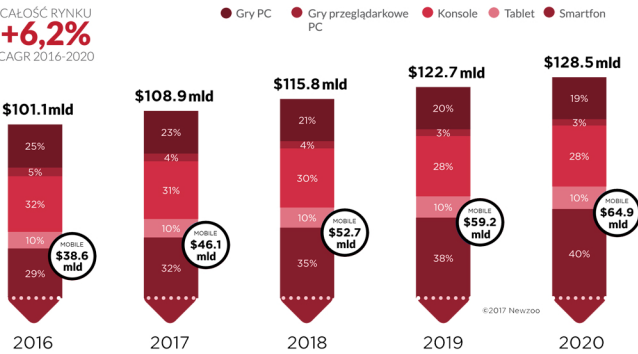
### GEOGRAFIA SPRZEDAŻY 2016



### RYNEK GIER KOMPUTEROWYCH

#### GLOBALNY RYNEK GIER WIDEO W LATACH 2016-2020

PROGNOZY Z PODZIAŁEM NA SEGMENT WZGLĘDEM 2020



### PROGRAM WYDAWCZY



Program wydawniczy skupia się na akwizycji jakościowych gier mobilnych zewnętrznych producentów. Celem programu jest dynamiczny rozwój portfolio grupy, dywersyfikacja produktów, wzrost przychodów i zysku operacyjnego, a także zmniejszenie kosztu pozyskania użytkowników. W ramach platformy wydawniczej, producenci gier uzyskują dostęp do know-how, autorskich technologii, jak również skuteczną promocję i monetyzację produktów.

### MARKA REAL BOXING®

45 MLN PLN  
PRZYCHODÓW

53 MLN  
POBRAŃ

ŚWIATOWEJ KLASY IP  
CREED™, ROCKY™  
MANNY PACQUIAO

1

**LICZNE NAGRODY I WYRÓŻNIENIA**  
M.I.N. AAPP STORE EDITORS' CHOICE, POCKET GAMER AWARD,  
ANDROID QUALITY INDEX, BEST APP EVER.

### ATUTY I PODSTAWY ROZWOJU

- ▶ Działalność grupy w najszybciej rosnącym sektorze rynku gier (19,3% YoY 2016-2017) o wartości **\$128,5 mld\***.
- ▶ Rozpoznawalność marki **Real Boxing®** na całym świecie.
- ▶ Globalna, w **100% cyfrowa sprzedaż** eliminująca dodatkowe koszty wytworzenia nośników.
- ▶ **Wysoki potencjał** komercyjny modelu biznesowego free-to-play.
- ▶ Blisko **3 mld aktywnych użytkowników gier mobilnych**.
- ▶ **Portfolio 10 gier** w sprzedaży na koniec 2018 roku.
- ▶ **Doświadczony, 80 osobowy zespół.**
- ▶ Rozwój zaplecza technologicznego.
- ▶ Większościowy pakiet akcji w posiadaniu Zarządu.

Source: #Newzoo | Q2 2017 Update | Global Games Market Report  
newzoo.com/globalgamesreport

\*Newzoo

## ZARZĄD



**Remigiusz Kosieliński (Prezes Zarządu)** – doświadczony przedsiębiorca, entuzjasta technologii oraz mentor, obecny w branży gier komputerowych od 16 lat. Współzałożyciel Vivid Games S.A., którą rozbudował od zera do Spółki Akcyjnej o milionowych obrotach i międzynarodowym uznaniu. Remigiusz jest odpowiedzialny za kreatywny nadzór nad portfolio gier, marketing produktów oraz relacje inwestorskie.



**Jarosław Wojczakowski (Wiceprezes Zarządu, COO)** – jeden z najbardziej utalentowanych programistów w Polsce, laureat międzynarodowych konkursów, w branży gier komputerowych od 15 lat. Współzałożyciel Vivid Games. W Spółce odpowiedzialny za nadzór merytoryczny nad pracami zespołu deweloperskiego jak również koordynację i nadzór procesów grupy.

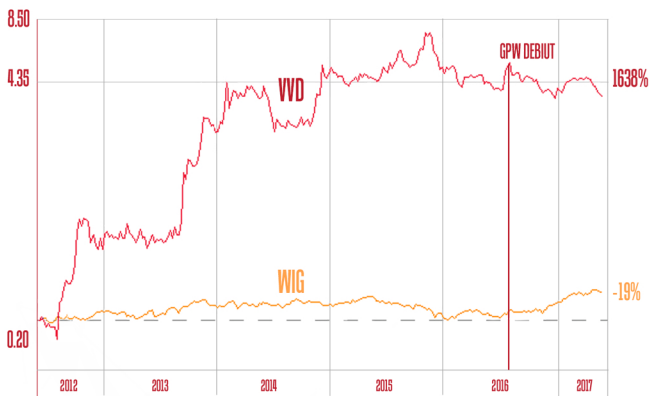


**Roy Huppert (Członek Zarządu, CFO)** – od ponad 20 lat związany z branżą finansową oraz consultingiem strategicznym z naciskiem na sektor TMT. Po wieloletniej pracy w międzynarodowych instytucjach finansowych oraz własnej działalności, od 4 lat na stanowisku dyrektora finansowego Vivid Games, gdzie odpowiada za finansowanie, księgowość, kontroling i fuzje i przyjęcia.

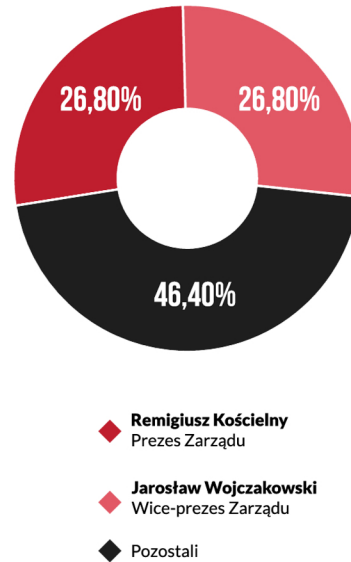
## OBLIGACJE

W dniu 5 maja 2017 r. wyemitowanych zostało 10,5 tys. obligacji serii A o oprocentowaniu zmiennym opartym o WIBOR 3M + marża 6%, o wartości nominalnej 10,5 mln PLN, z terminem wykupu 5 maja 2020 r. Od 31. sierpnia 2017 r. Obligacje są notowane na alternatywnym rynku Catalyst.

## NOTOWANIA



## AKCJONARIAT



## PODSTAWOWE DANE FINANSOWE 2013-2016

|  | 2013*            | 2014*            | 2015*            | 2016*            |
|--|------------------|------------------|------------------|------------------|
| <b>Przychody</b>                               | <b>7 451,53</b>  | <b>13 687,76</b> | <b>17 316,15</b> | <b>22 753,23</b> |
| dynamika r-d-r                                 | 46,7%            | 83,7%            | 26,5%            | 31,4%            |
| <b>EBITDA</b>                                  | <b>-914,03</b>   | <b>2 980,33</b>  | <b>1 359,77</b>  | <b>7 432,18</b>  |
| dynamika r-d-r                                 | -209,6%          | -426,1%          | -54,4%           | 446,6%           |
| <b>Zysk operacyjny</b>                         | <b>-2 520,31</b> | <b>1 102,17</b>  | <b>-1 024,42</b> | <b>3 414,26</b>  |
| dynamika r-d-r                                 | -478,9%          | 143,7%           | -192,9%          | 433,3%           |
| <b>Zysk netto</b>                              | <b>-2 792,81</b> | <b>670,62</b>    | <b>7 587,49</b>  | <b>2 995,95</b>  |
| dynamika r-d-r                                 | -737,2%          | 124,0%           | 1031,4%          | 60,5%            |
| Suma bilansowa                                 | 7 684,95         | 14 036,70        | 39 571,66        | 41 436,76        |
| Aktywa trwałe                                  | 5 778,79         | 9 447,08         | 26 346,92        | 33 051,39        |
| Aktywa obrotowe, w tym:                        | 1 906,16         | 4 589,62         | 13 224,74        | 8 385,37         |
| środki pieniężne                               | 370,72           | 1 556,07         | 10 191,84        | 5 584,64         |
| Kapitał własny                                 | 2 813,74         | 3 587,71         | 20 817,13        | 24 586,64        |
| Zobowiązania długoterminowe                    | 318,83           | 2 332,22         | 5 638,27         | 6 396,84         |
| Zobowiązania krótkoterminowe                   | 4 552,38         | 8 116,77         | 13 116,26        | 10 453,28        |
| Przepływy pieniężne z działalności operacyjnej | 2 777,24         | 4 818,28         | 5 629,85         | 2 797,75         |

\* Dane podlegały audytowi lub przeglądowi przez Biegłego Rewidenta  
Źródło: Sprawozdanie Finansowe Emitenta

Dane w tys. zł.

## KONTAKT IR

**TOMASZ MUCHALSKI**  
IR MANAGER  
ADRES E-MAIL:  
TOMASZ.MUCHALSKI@VIVIDGAMES.COM  
TEL. KOM.: +48 504 212 463

**AGNIESZKA LORBIECKA**  
IR SPECIALIST  
ADRES E-MAIL:  
AGNIESZKA.LORBIECKA@VIVIDGAMES.COM  
TEL. KOM.: +48 883 321 067



VIVID GAMES  
SIEDZIBA GŁÓWNA  
UL. GDAŃSKA 160  
85-674 BYDGOSZCZ  
POLSKA

VIVID GAMES  
ODDZIAŁ WARSZAWA  
UL. NOWOGRODZKA 50/54 LOK. 449  
00-695 WARSZAWA  
POLSKA