

Bydgoszcz, 26 kwietnia 2017 r.

Wysokie noty Highway Getaway

Blisko 2,5 miliona pobrań to wynik, który Highway Getaway osiągnęła w niecałe dwa miesiące od globalnej premiery w sklepach Apple App Store i Google Play. Po raz kolejny gra wydana przez Vivid Games trafiła na szczyty najczęściej pobieranych gier na obu największych platformach sprzedaży. Do końca roku Highway Getaway czeka kilka aktualizacji i rozszerzenie sieci dystrybucji.

– Możemy mówić o sukcesie, po raz kolejny udało nam się z sukcesem dostarczyć produkt na rynek. Blisko 2,5 mln pobrań w niespełna dwa miesiące od premiery i pozytywne przyjęcie przez graczy, pokazuje że gra trafiła w ich oczekiwania. – podkreśla Remigiusz Kościelny, prezes Vivid Games. Highway Getaway to pierwsza z czterech gier zaplanowanych na 2017 rok oraz drugi tytuł w portfolio wydawniczym Vivid Games. Gra trafiła do dystrybucji 9. marca i przebojem trafiła na szczyty zestawień najczęściej pobieranych tytułów na całym świecie. Jej monetyzacja oparta jest głównie na wyświetlaniu reklam. *– Oczywiście jest zbyt wczesnie by mówić oficjalnie o przychodach – będą one widoczne w wynikach od pierwszego kwartału – ale mogę powiedzieć, że jesteśmy zadowoleni z parametrów monetyzacji. Zakładamy, że kolejne aktualizacje, rozszerzenie sieci dystrybucji oraz kolejne akcje promocyjne wzmocnią potencjał komercyjny gry. –* komentuje Kościelny.

Przypomnijmy, że w kwietniu do sklepów Apple App Store i Google Play trafiła kolejna odsłona najpopularniejszej marki Vivid Games – Real Boxing Manny Pacquiao. Bydgoska spółka liczy na powtórzenie sukcesu swojego międzynarodowego bokerskiego przeboju. W czerwcu premierę będzie miała gra Metal Fist – dotychczas największa produkcja w historii bydgoskiego developera. Bieżący rok zakończy zaplanowana na czwarty kwartał premiera gry akcji Outer Pioneer.

W minionym roku przy przychodach na poziomie 22,7 mln zł (wzrost o ponad 31 proc.), grupa Vivid Games wypracowała niespełna 3 mln zł zysku netto. Zysk operacyjny wyniósł 3,41 mln zł. W samym czwartym kwartale ubiegłego roku, grupa osiągnęła 3,81 mln zł przychodów i 1,84 mln zł zysku netto wobec straty w analogicznym okresie roku poprzedniego. Spółka nie publikowała prognoz na 2017 r.

O VIVID GAMES

Vivid Games S.A. działa na rynku gier od 2006 r. Jest jednym z wiodących polskich producentów i wydawców najwyższej jakości gier na telefony smartphone i tablety. W czerwcu 2012 r. Vivid Games S.A. zadebiutował na rynku NewConnect. W 2016 r. spółka przeniosła notowania swoich akcji na rynek główny GPW. W 2016 r. przychody ze sprzedaży Vivid Games osiągnęły 22,7 mln zł. Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie www.vividgames.com

KONTAKT:**Tomasz Muchalski**

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl