

Bydgoszcz, 1 sierpnia 2017 r.

Wyścigowa gra *Moto: Hot Tracks* dołącza do portfolio Vivid Games

***Moto: Hot Tracks* to pierwsza gra mobilna zapowiedziana przez Vivid Games na 2018 r. Zostanie wydana w modelu free-to-play w pierwszym półroczu przyszłego roku. W 2018 r. Vivid Games planuje cztery premiery nie anonsowanych wcześniej gier.**

Moto: Hot Tracks to dynamiczna, zręcznościowa gra wyścigowa w artystycznym, abstrakcyjnym stylu wizualnym. Gra wykorzystuje realistyczny model fizyki sterowania pojazdami oraz interakcji z otoczeniem. W ręce graczy trafi ponad 100 zróżnicowanych tras, na których stawią oni czoła przeciwnikom z całego świata, podczas których ważna będzie zarówno szybkość jak i precyzja pokonywania wymagających przeszkód. Gra posiadać będzie również edytor tras, umożliwiający konstruowanie nowych poziomów i dzielenie się nimi ze społecznością: – *Tytuł wpisuje się w nasze oczekiwania względem gatunku, grupy docelowej jak również wysokich watorów produkcyjnych. Gra już w tej chwili zapewnia pokazną dawkę rozrywki. Wierzemy, że dzięki naszemu dotychczasowemu doświadczeniu i wiedzy z zakresu tworzenia gier, stworzymy wspólnie ze studiem Fontes produkt o wysokim komercyjnym potencjale i globalnym zasięgu* – mówi Remigiusz Kościelny, prezes Vivid Games.

Producentem gry jest krakowska spółka Fontes, która już wcześniej z sukcesem wyprodukowała grę o tematyce motoryzacyjnej. – *Od zawsze pragnęliśmy wnieść nową jakość w gatunku gier moto-trial, grę która będzie zapewniać graczom mnóstwo rozrywki i rywalizacyjnego wyzwania. Wierzę, że z tak doświadczonym partnerem jak Vivid Games, stanie się to wkrótce rzeczywistością* – komentuje Alex Petrus, założyciel studia Fontes.

Vivid Games jako wydawca zajmie się doradztwem w zakresie designu, monetyzacji, udostępni swoje technologie, jak również dostarczy grę na światowy rynek. – *To pierwsza zapowiedziana gra w naszym portfolio na 2018 r. Do końca przyszłego roku planujemy posiadać w naszym portfolio 10 tytułów, w tym *Outer Pioneer* i *Metal Fist*, które trafią do sprzedaży jeszcze w tym roku.*

O VIVID GAMES

Vivid Games S.A. działa na rynku gier od 2006 r. Jest jednym z wiodących polskich producentów i wydawców najwyższej jakości gier na telefony smartphone i tablety. W czerwcu 2012 r. Vivid Games S.A. zadebiutował na rynku NewConnect. W 2016 r. spółka przeniosła notowania swoich akcji na rynek główny GPW. W 2016 r. przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi Vivid Games osiągnęły 22,7 mln zł. Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie www.vividgames.com

KONTAKT:**Tomasz Muchalski**

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl