

Bydgoszcz, 15 marca 2017 r.

Highway Getaway wśród najlepszych gier w 40 krajach.

Vivid Games czeka rekordowy rok.

Mocnym uderzeniem rozpoczął rok Vivid Games, developer i wydawca gier na urządzenia mobilne. Najnowszy tytuł ze stajni bydgoskiej spółki – Highway Getaway, znajduje się w zestawieniach 10 najchętniej pobieranych gier w ponad 40 krajach na świecie. A to dopiero początek. W 2017 r. graczy czekają jeszcze co najmniej 3 premiery, w tym rewolucyjny Metal Fist.

Highway Getaway to drugi tytuł w portfolio wydawniczym Vivid Games. Gra trafiła do sklepów Apple App Store i Google Play tydzień temu i przebojem trafiła na szczyty zestawień najczęściej pobieranych tytułów na całym świecie. W zestawieniach znajduje się wśród 10 najlepszych gier we wszystkich kategoriach w 40 krajach, (w ponad 70 krajach w kategorii gier wyścigowych). Na wszystkich kluczowych rynkach: m.in. USA, Chin, Wielkiej Brytanii, Niemiec, Włoch, Francji i Rosji, gra zbiera wysokie, ponad 90% oceny. – *Premiera przeszła nasze oczekiwania. Na tak wczesnym etapie życia projektu możemy stwierdzić, iż rynek przyjął produkt bardzo dobrze. W najbliższym czasie czekają nas kolejne akcje promocyjne oraz rozszerzanie sieci dystrybucji, w tym na obszarze Chin.* – komentuje Remigiusz Kościelny, prezes Vivid Games. – *Monetyzacja tego tytułu oparta jest głównie o przychody z wyświetlania formatów reklamowych, której parametry są dotychczas znacznie powyżej średnich rynkowych* – dodaje.

Highway Getaway to jednak tylko pierwszy i nie najważniejszy produkt w tegorocznych planach spółki. Już za kilka tygodni czeka nas nowa odsłona dotychczas najpopularniejszej marki Vivid Games – gra Real Boxing Manny Pacquiao. Przez 4 lata sprzedaży, marka Real Boxing trafiła do ponad 45 mln graczy na całym świecie i wygenerowała blisko 40 mln zł przychodów, z czego 11,6 mln zł w ubiegłym roku. Manny Pacquiao to wielokrotny, aktualny bokserki mistrz świata. Jego gwiazda świeci najmocniej na terenie Azji południowo-wschodniej, a w szczególności na liczących 100-milionów mieszkańców Filipinach, gdzie bokser sprawuje również funkcję senatora. Premiera i kampania marketingowa zostanie zsynchronizowana z kolejną walką mistrza, która odbędzie się w Dubaju.

To wszystko ma jednak przyćmić Metal Fist, dotychczas największa produkcja w historii Vivid Games. Gra ma trafić na rynek w czerwcu bieżącego roku. – *Zamierzamy wypuścić na rynek produkt, który będzie miał szansę wejść do pierwszej ligi gier free-to-play. Jest to produkt unikatowy w skali światowej, o wysokich walorach produkcyjnych. Aby osiągnąć tak duży sukces wszystkie składowe muszą zostać przygotowane na najwyższym poziomie. To obecnie nasz główny cel.* – podkreśla Kościelny. Bieżący rok zakończy, zaplanowana na czwarty kwartał premiera Outer Pioneer. – *Uważam, że potencjał tej gry jest wciąż przez rynek niedoceniony. Myślę, że w miarę upubliczniania kolejnych materiałów promocyjnych to postrzeganie będzie się zmieniało. Outer Pioneer to zdecydowanie większy kaliber niż Highway Getaway-* zapowiada prezes – *cały czas prowadzimy również rozmowy dotyczące kolejnych tytułów i licencji, które wzmocnią nasze portfolio w najbliższych latach-* kończy.

W minionym roku przy przychodach na poziomie 22,7 mln zł (wzrost o ponad 31 proc.), grupa Vivid Games wypracowała niespełna 3 mln zł zysku netto. Zysk operacyjny wyniósł 3,41 mln zł. W samym czwartym kwartale ubiegłego roku, grupa osiągnęła 3,81 mln zł przychodów i 1,84 mln zł zysku netto wobec straty w analogicznym okresie roku poprzedniego. Spółka nie publikowała prognoz na 2017 r.

O VIVID GAMES

Vivid Games S.A. działa na rynku gier od 2006 r. Jest jednym z wiodących polskich producentów i wydawców najwyższej jakości gier na telefony smartphome i tablety. W czerwcu 2012 r. Vivid Games S.A. zadebiutował na rynku NewConnect. W 2016 r. spółka przeniosła notowania swoich akcji na rynek główny GPW. W 2016 r. przychody ze sprzedaży Vivid Games osiągnęły 22,7 mln zł. Więcej informacji o Vivid Games znajduje się na stronie www.vividgames.com

KONTAKT:

Tomasz Muchalski

tel. 504 212 463

t.muchalski@everestconsulting.pl